

# 数理計画法 第5回

---

塩浦昭義

情報科学研究科 准教授

[shioura@dais.is.tohoku.ac.jp](mailto:shioura@dais.is.tohoku.ac.jp)

<http://www.dais.is.tohoku.ac.jp/~shioura/teaching>

# 中間試験について

- 日時: 12月8日(木) 13:00~14:30 (予定)
- 12/1までにレポートを一度も出していない場合, 受験不可
- 教科書, ノート等の持ち込みは一切不可
- 座席はこちらで指定
- 試験内容: 11/24(第6回目)までの講義で教えたところ
  - 様々な数理計画モデル
  - 線形計画問題の標準形, 単体法, 各種定理
  - 組合せ計画問題の分枝限定法
- 50点満点, 29点以下は追試レポートもしくは単位不可
- 今後の予定
  - 11/24: 第6回, 12/1: 第7回, 12/8: 中間試験

# 前回の復習

---

§ 2.6 双対問題と弱双対定理

# 最適値の見積もりの計算(その2)

- 標準形の線形計画問題
  - 最適値を下から見積もりたい(最適値の下界値の計算)

$$\begin{aligned} \text{目的関数: } & -2x_1 - x_2 - x_3 \rightarrow \text{最小化} \\ \text{制約条件: } & -x_1 - 2x_2 = -12 \quad \textcircled{1} \\ & x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 20 \quad \textcircled{2} \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

各制約に**変数**を  
掛けて足し合わせる

$$\textcircled{1} \times y_1 + \textcircled{2} \times y_2:$$

$$(-y_1 + y_2)x_1 + (-2y_1 + 4y_2)x_2 + (2y_2)x_3 = -12y_1 + 20y_2$$

これが下界値になるための条件

$$x_1 \text{の係数に関する条件: } -y_1 + y_2 \leq -2$$

$$x_2 \text{の係数に関する条件: } -2y_1 + 4y_2 \leq -1$$

$$x_3 \text{の係数に関する条件: } 2y_2 \leq -1$$

これが下界値  
出来るだけ  
大きくしたい

# 最適値の見積もりの計算(その3)

- 標準形の線形計画問題
  - 最適値を下から見積もりたい(最適値の下界値の計算)
  - 一番良い(大きい)下界値を求める問題は次のように定式化される

$$\begin{aligned} \text{目的関数: } & -12y_1 + 20y_2 \rightarrow \text{最大化} \\ \text{制約条件: } & -y_1 + y_2 \leq -2 \\ & -2y_1 + 4y_2 \leq -1 \\ & 2y_2 \leq -1 \\ & (\text{変数の非負条件は無し}) \end{aligned}$$

これは線形計画問題  
元の問題の**双対問題**と呼ばれる  
元の問題は**主問題**と呼ばれる

主問題の各変数と  
双対問題の各制約条件は  
1対1対応

主問題の各制約条件と  
双対問題の各変数は  
1対1対応

# 標準形の変対問題

- 標準形の変対問題  
(主問題)

主問題の各制約条件と  
変対問題の各変数は  
1対1対応

目的関数:  $c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n \rightarrow$  最小化

制約条件:  $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \leftrightarrow y_1$

$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \leftrightarrow y_2$

⋮

$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \leftrightarrow y_m$

$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, \dots, x_n \geq 0$

- その変対問題

主問題の各変数と  
変対問題の各制約条件は  
1対1対応

目的関数:  $b_1y_1 + b_2y_2 + \dots + b_my_m \rightarrow$  最大化

制約条件:  $a_{11}y_1 + a_{21}y_2 + \dots + a_{m1}y_m \leq c_1 \leftrightarrow x_1$

$a_{12}y_1 + a_{22}y_2 + \dots + a_{m2}y_m \leq c_2 \leftrightarrow x_2$

⋮

$a_{1n}y_1 + a_{2n}y_2 + \dots + a_{mn}y_m \leq c_n \leftrightarrow x_n$

(変数の非負制約は無し)

# 弱双対定理とその系(その1)

双対問題の定義より, 次の重要な性質が導ける

弱双対定理: 主問題と双対問題のそれぞれの任意の実行可能解  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  および  $(y_1, y_2, \dots, y_m)$  に対して  
$$\sum_{i=1}^n c_i x_i \geq \sum_{j=1}^m b_j y_j$$
 が成立

弱双対定理から, 次の性質が導ける

系1: 主問題の任意の実行可能解  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  に対して,  
$$\sum_{i=1}^n c_i x_i \geq \text{双対問題の最大値}$$
 が成立.  
双対問題の任意の実行可能解  $(y_1, y_2, \dots, y_m)$  に対して  
$$\sum_{j=1}^m b_j y_j \leq \text{主問題の最小値}$$
 が成立

## 弱双対定理とその系(その2)

弱双対定理から、次の性質が導ける

系2: 主問題と双対問題のそれぞれの任意の実行可能解  
 $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  および  $(y_1, y_2, \dots, y_m)$  が

$$\sum_{i=1}^n c_i x_i = \sum_{j=1}^m b_j y_j \text{ を満たす}$$

→  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  および  $(y_1, y_2, \dots, y_m)$  は  
主問題と双対問題の最適解

系3: 主問題が非有界ならば、双対問題は実行可能解をもたない  
双対問題が非有界ならば、主問題は実行可能解をもたない

黒板で証明

# 主問題と双対問題の関係

性質：双対問題の双対問題は主問題に一致する

証明→黒板で

手順その1:

- (1) 双対問題を標準形に書き換え
- (2) 書き換えた問題の双対問題をつくる
- (3) 得られた双対問題を書き換えて,  
元の問題(主問題)に一致することを確かめる.

手順その2:

- 双対問題の最適値のもっとも小さい上界値を求める問題を作る
- 元の問題(主問題)に一致することを確かめる

# 双対定理

- 主問題の最小値と双対問題の最大値は一致する！

双対定理: 主問題と双対問題のどちらか一方が最適解をもつ  
→ もう一方も最適解をもち,  
「主問題の最小値 = 双対問題の最大値」が成立

(証明の概略)

2段階シンプレックス法で主問題の最適基底解を求める

→ そのときの目的関数の係数から

双対問題の最適解が得られ, 目的関数値は一致

# 双対定理の証明の流れ

主問題: 最適基底解を求める

$$\begin{aligned} \text{目的: } & -2x_1 - x_2 - x_3 \rightarrow \text{最小化} \\ \text{制約: } & -x_1 - 2x_2 = -12 \\ & x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 20 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \text{目的: } & -28 + 4x_2 \rightarrow \text{最小化} \\ \text{制約: } & x_1 = 12 - 2x_2 \\ & x_3 = 4 - x_2 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

主問題の最適基底解(12,0,4)

双対問題

$$\begin{aligned} \text{目的: } & -12y_1 + 20y_2 \rightarrow \text{最大化} \\ \text{制約: } & -y_1 + y_2 \leq -2 \\ & -2y_1 + 4y_2 \leq -1 \\ & 2y_2 \leq -1 \\ & (\text{変数の非負条件は無し}) \end{aligned}$$

$x_1, x_3$ が基底変数

→ 双対問題の1, 3番の制約を等式にして解を求める

$$-y_1 + y_2 = -2, \quad 2y_2 = -1$$

$$\rightarrow (y_1, y_2) = \left(\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}\right)$$

これは双対問題の実行可能解

目的関数値 = 主問題の最小値 - 28

→ 弱双対定理より最適解

# 不等式制約の場合の双対問題(その1)

- 全てが不等式制約の問題の双対問題の形は？

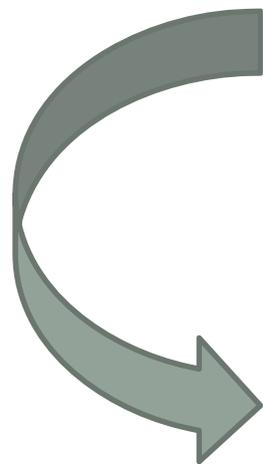
$$\begin{aligned} \text{目的関数: } & c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n \rightarrow \text{最小化} \\ \text{制約条件: } & a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \geq b_1 \\ & a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \geq b_2 \\ & \vdots \\ & a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \geq b_m \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, \dots, x_n \geq 0 \end{aligned}$$

- まず標準形に変形

$$\begin{aligned} \text{目的関数: } & c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n \rightarrow \text{最小化} \\ \text{制約条件: } & a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n - x_{n+1} = b_1 \\ & a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n - x_{n+2} = b_2 \\ & \vdots \\ & a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n - x_{n+m} = b_m \\ & x_1 \geq 0, \dots, x_n \geq 0, x_{n+1} \geq 0, \dots, x_{n+m} \geq 0 \end{aligned}$$

# 不等式制約の場合の双対問題(その2)

- 標準形の変換問題を計算



$$\begin{aligned} \text{目的関数: } & b_1y_1 + b_2y_2 + \dots + b_my_m \rightarrow \text{最大化} \\ \text{制約条件: } & a_{11}y_1 + a_{21}y_2 + \dots + a_{m1}y_m \leq c_1 \\ & a_{12}y_1 + a_{22}y_2 + \dots + a_{m2}y_m \leq c_2 \\ & \vdots \\ & a_{1n}y_1 + a_{2n}y_2 + \dots + a_{mn}y_m \leq c_n \\ & -y_1 \leq 0 \\ & \quad -y_2 \leq 0 \\ & \quad \vdots \\ & \quad \quad -y_m \leq 0 \end{aligned}$$

(変数の非負制約は無し)

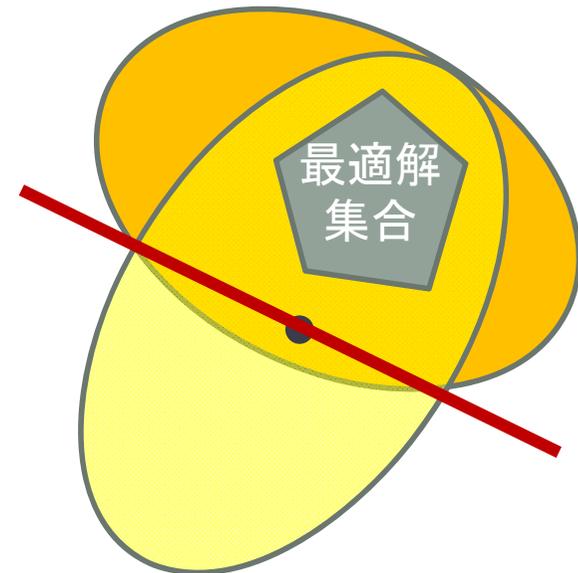
- 次の形に書き換えられる

$$\begin{aligned} \text{目的関数: } & b_1y_1 + b_2y_2 + \dots + b_my_m \rightarrow \text{最大化} \\ \text{制約条件: } & a_{11}y_1 + a_{21}y_2 + \dots + a_{m1}y_m \leq c_1 \\ & a_{12}y_1 + a_{22}y_2 + \dots + a_{m2}y_m \leq c_2 \\ & \vdots \\ & a_{1n}y_1 + a_{2n}y_2 + \dots + a_{mn}y_m \leq c_n \\ & y_1 \geq 0, y_2 \geq 0, \dots, y_m \geq 0 \end{aligned}$$

# 線形計画問題のアルゴリズム(その1)

- シンプレックス法は実用的には高速
  - ただし, 理論的には指数時間が必要なケース有り
- 線形計画問題に対する多項式時間アルゴリズムは存在する
- 例1: 楕円体法 (§ 2.8)
  - 最初の多項式時間アルゴリズム, ただし実用的には遅い

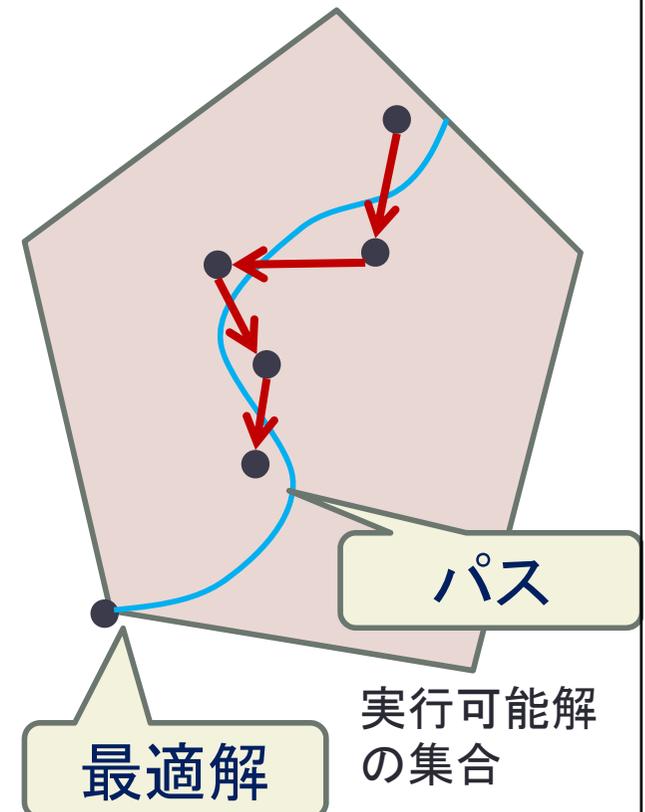
0. 最適解集合を含む楕円体を計算
1. 楕円体の中心が最適解集合に含まれる  
→ 終了
2. 楕円体の中心が最適解集合に含まれない  
→ 最適解集合を切らないように, 楕円体を半分にする
3. 半分の楕円体を含む新たな楕円体を計算



# 線形計画問題のアルゴリズム(その2)

- 線形計画問題に対する多項式時間アルゴリズムは存在する
- 例2: 内点法 (§ 2.9)
  - 多項式時間アルゴリズム, 実用的にも高速
  - 現在の主流のアルゴリズム,  
多くのソフトウェアで使われている

0. 最適解につながる「パス(path)」を仮想的に考える
1. 適当な初期実行可能解から出発, パスに沿って, 最適解に繰り返し近づけていく.



# 第5章 組合せ計画

---

## § 5. 2 分枝限定法

# 生産計画問題の定式化

• 目的:  $70x_1 + 120x_2 + 30x_3 \rightarrow$  最大化

• 条件:  $5x_1 + 6x_3 \leq 80$

$$2x_2 + 8x_3 \leq 50$$

$$7x_1 + 15x_3 \leq 100$$

$$3x_1 + 11x_2 \leq 70$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$x_1, x_2, x_3$  は整数

変数(の一部)に  
整数条件が付加  
→ 整数計画問題

見かけは線形計画問題と同じ  
でも、最適解の計算は格段に難しくなる

## 整数計画問題の例2: ナップサック問題

- ハイキングの準備
- $n$ 個の品物の中から持って行くものを選択
- ナップサックには  $b$  kg まで入れられる
- 品物  $i = 1, 2, \dots, n$  の重さは  $a_i$  kg, 利用価値は  $c_i$
- 利用価値の合計を最大にしたい



目的関数:  $\sum_{i=1}^n c_i x_i \rightarrow \text{最大}$

制約条件:  $\sum_{i=1}^n a_i x_i \leq b$

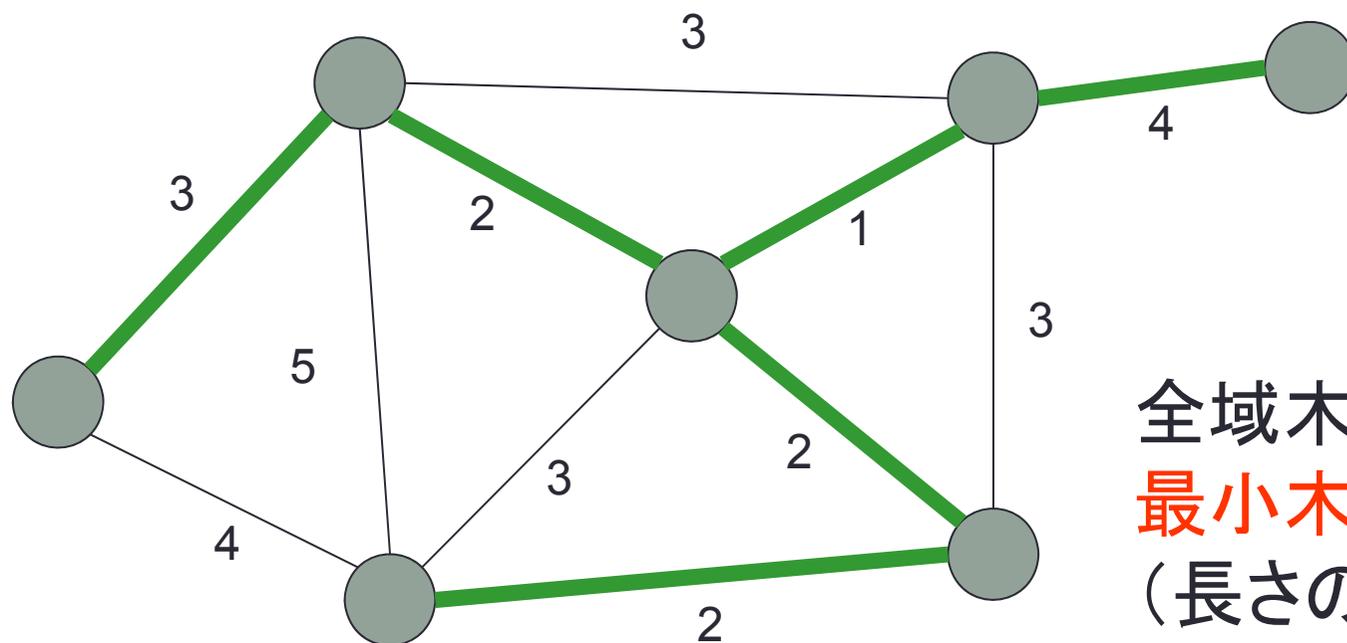
$x_1, x_2, \dots, x_n \in \{0, 1\}$

変数の全てが  
0または1

→ 0-1整数計画問題

# 最小木問題

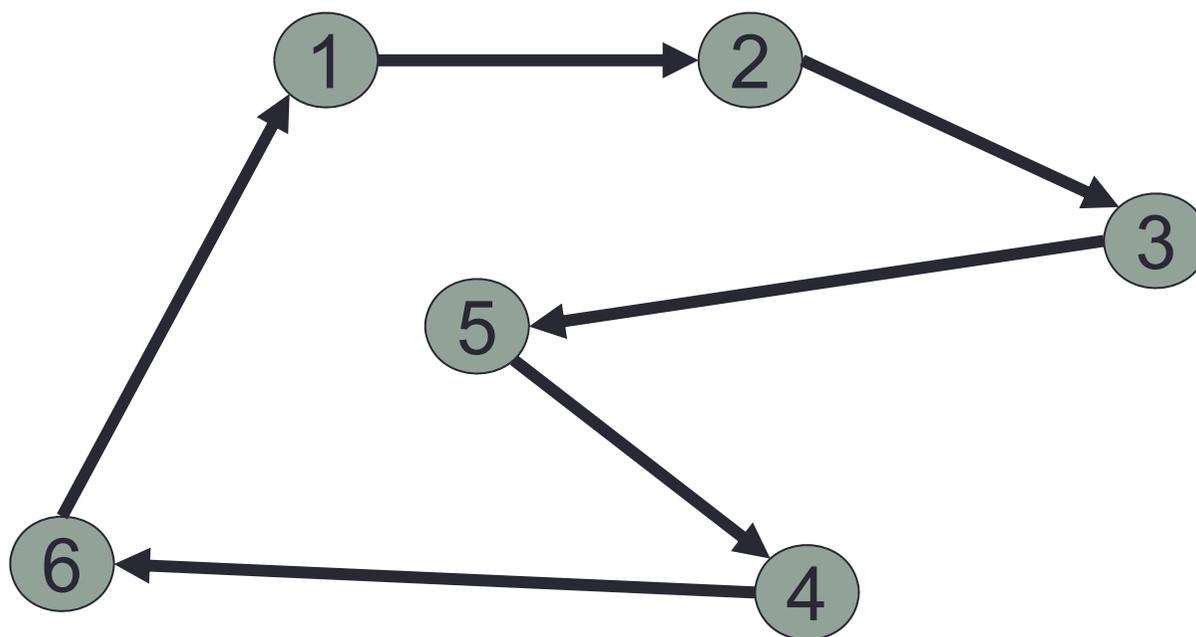
- 入力: 無向グラフ $G=(V,E)$ , 各枝の長さ $d(e)$  ( $e \in E$ )
- 出力:  $G$ の**最小木** ( $G$ の全域木で, 枝の長さの和が最小のもの)



全域木であり,  
**最小木である**  
(長さの和=14)

# 巡回セールスマン問題

- セールスマンが  $n$  都市をちょうど一回ずつ巡回する
- 都市  $i$  から  $j$  への距離は  $c_{ij}$  (平面上の距離で与えられるケースも多い)
- 目的: 都市を巡回する際の総距離を最小にする



# 組合せ計画問題

- 組合せ計画問題とは：
  - 有限個の「もの」の組合せの中から、目的関数を最小または最大にする組合せを見つける問題
  - 例1: 整数計画問題全般 (整数の組合せ)
  - 例2: グラフの最小木問題, 最短路問題, (グラフの枝の組合せ)
  - 例3: 巡回セールスマン問題 (都市の順列)
- 解きやすい問題と解きにくい問題
  - **解きやすい**問題  $\doteq$  多項式時間で解ける問題
  - **解きにくい**問題  $\doteq$  NP困難な問題  
(多項式時間で解けないと信じられている問題)

※注意: 組合せ計画問題の解は有限個  $\rightarrow$  有限時間で必ず解ける!

# 組合せ計画問題に対するアプローチ

- 組合せ計画問題をどのように解くか？
- 解きやすい問題の場合
  - 多項式時間アルゴリズムを構築(教科書 § 5.1) → より高速な解法へ
- 解きにくい問題の場合
  - 絶対に最適解が必要な場合 → **厳密解法**
    - **分枝限定法**( § 5.2, 授業で説明) ← 現在の主流
    - 動的計画法( § 5.3, 「アルゴリズムとデータ構造」)
  - ある程度良い解であれば十分という場合
    - 精度保証付き近似アルゴリズム  
(解の良さに対する理論保証あり)
    - ヒューリスティックス(解の良さは実験的に証明)( § 5.4, 5.5)

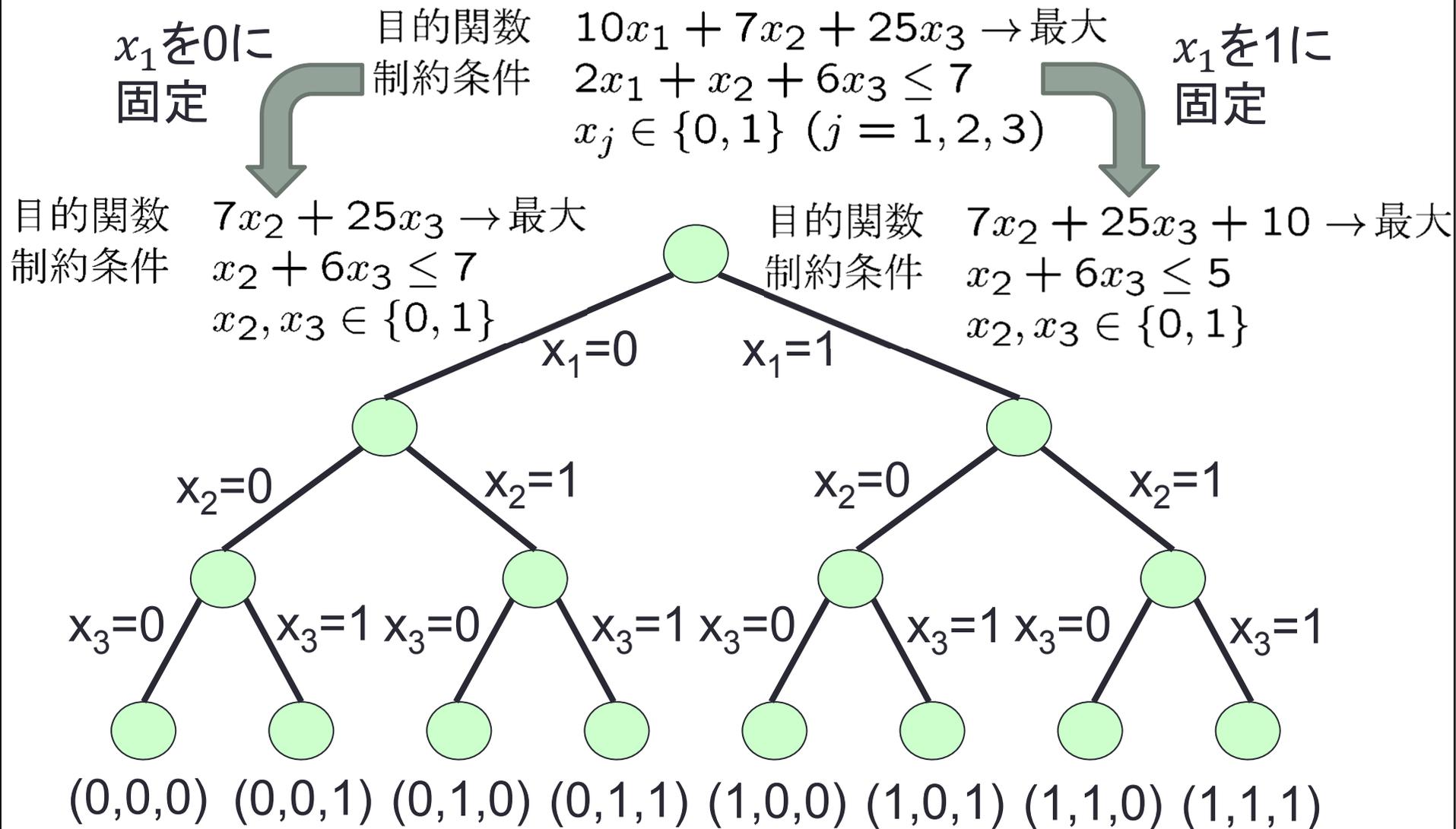
# 組合せ計画問題に対する厳密解法

- 組合せ計画問題は解を全列挙すれば解ける
- しかし、計算時間が膨大で現実には不可能
  - ➔ 解の全列挙における無駄を出来るだけ省く
  - **動的計画法**: 同一の部分問題を繰り返し解かない
  - **分枝限定法**: ある部分問題から最適解が得られないことがわかったら、その部分問題は無視する

# 分枝限定法の考え方

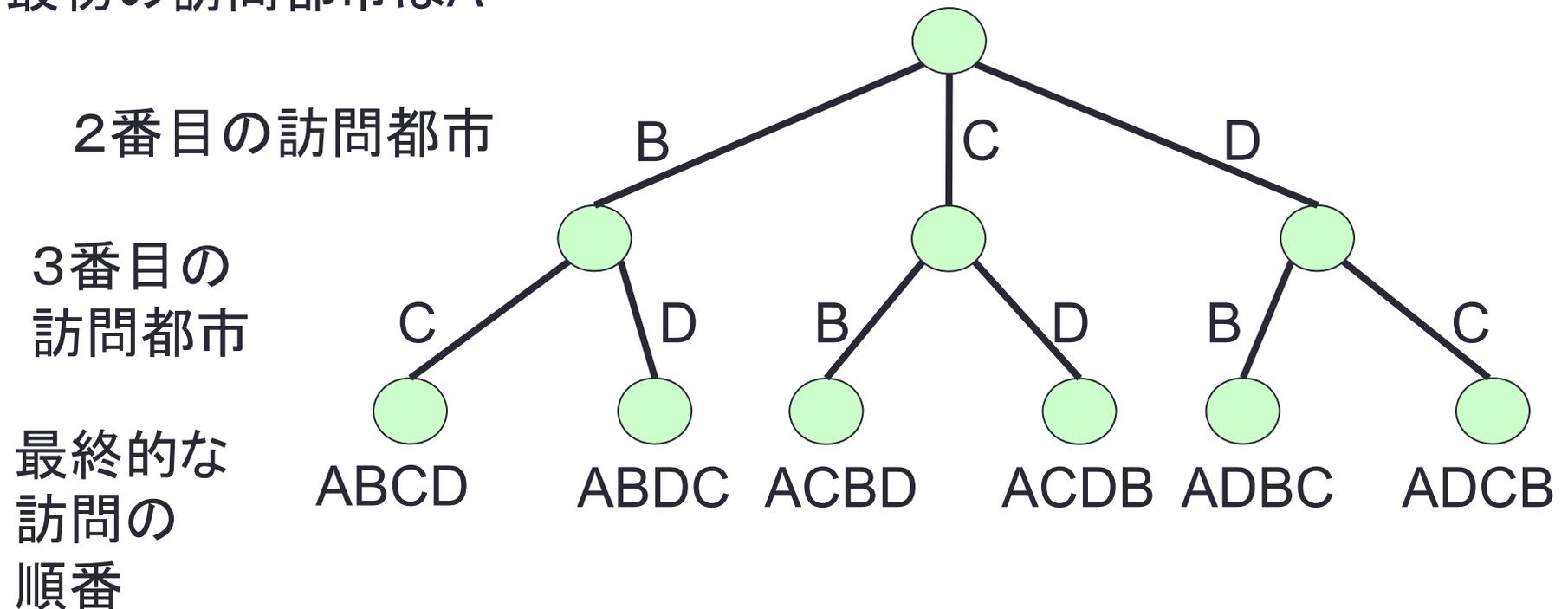
- 組合せ計画問題を, 場合分けによって**部分問題に分解**  
**(分枝操作)**
  - 0-1ナップサック問題: 各変数について 0 の場合と 1 の場合に分ける
  - 巡回セールスマン問題: 次に訪問する都市によって場合分け
- 分枝の進行の様子は**探索木**により表現可能

# 0-1ナップサック問題の探索木



# 巡回セールスマン問題の探索木

- 4都市{A,B,C,D}の対称巡回セールスマン問題の場合
- 最初の訪問都市はA



# 分枝限定法の考え方

- 分枝操作により, たくさんの部分問題が生成される
- 解いても無駄な部分問題が検出されたら, さらなる分枝操作をストップ(限定操作)
- 解いても無駄な部分問題の例
  - 最適解がすでに得られた
  - 現在の暫定解より良い許容解を得られる可能性がなくなった
    - 緩和問題を利用
  - 許容解が存在しない(実行不可能)
- 暫定解: 分枝限定法のそれまでの計算により得られている最良の許容解

# 緩和問題

- **緩和問題**: 元の数理計画問題の**制約条件の一部を緩和**して得られる問題

$$\begin{aligned} \text{目的関数: } & \sum_{i=1}^n c_i x_i \rightarrow \text{最大} \\ \text{制約条件: } & \sum_{i=1}^n a_i x_i \leq b \\ & x_1, x_2, \dots, x_n \in \{0,1\} \end{aligned}$$

0-1ナップサック問題



$x_j \in \{0,1\}$ を  $0 \leq x_j \leq 1$  に**緩和**

$$\begin{aligned} \text{目的関数: } & \sum_{i=1}^n c_i x_i \rightarrow \text{最大} \\ \text{制約条件: } & \sum_{i=1}^n a_i x_i \leq b \\ & 0 \leq x_j \leq 1 \quad (j = 1, 2, \dots, n) \end{aligned}$$

連続ナップサック問題

連続ナップサック問題は**線形計画問題** → 多項式時間で解ける  
 **$O(n)$ 時間アルゴリズム**が存在 (「アルゴリズムとデータ構造」)

# 緩和問題の性質

- 緩和問題は**元の問題より解きやすい**(簡単に解ける)ことが多い
  - 分枝限定法では, 簡単に解ける問題を緩和問題として選ぶ
- 緩和問題は元の問題の条件を緩和した問題
  - 緩和問題の実行可能解集合は, 元の問題の実行可能解集合を含む
  - 緩和問題の最大値  $\geq$  元の問題の最大値
    - ∴ **緩和問題の最適値(最大値)は, 元の問題の最適値の上界**
- 緩和問題の最適解を修正することにより, **元の問題の実行可能解を作ることが可能な**ケースが多い
  - 緩和問題の最適解が元の問題の実行可能解
    - 元の問題の最適解になっている!

# 0-1ナップサック問題の緩和問題: 例

緩和問題の最適解は,  $c_j/a_j$  の大きい方から順に変数を増やしていけば得られる

	1	2	3	4	5	6	7	8
$c_j$	15	100	90	60	40	15	10	1
$a_j$	2	20	20	30	40	30	60	10

b=102

$a_j$  の合計  $72 \leq b$

$(1, 1, 1, 1, (102-72)/40, 0, 0, 0)$  は最適解  
目的関数値 = 295

$\geq 0$ -1ナップサック問題の最適値

$x_5 = 0$  に置き換えた解  $(1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0)$  は元問題の実行可能解  
目的関数値 = 265

$x_4 = 0$  にして  $x_5 = 1$  とした解  $(1, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0)$  も元問題の実行可能解  
目的関数値 = 245

# レポート問題(×切:次回授業13:05まで)

問1: 次の線形計画問題について考える

(1) この問題の双対問題を書け.

(2) この問題の最適基底解は

(2,3,0,0)である. スライド「双対

定理の証明の流れ」の要領で, 双対問題の最適解を計算せよ.

目的関数:  $-x_1 - x_2 \rightarrow$  最小化

制約条件:  $3x_1 + 2x_2 + x_3 = 12$

$x_1 + 2x_2 + x_4 = 8$

$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, x_4 \geq 0$

問2: (1) 次の0-1ナップサック問題[a]の最適解を力づくで計算せよ.

(2) 0-1ナップサック問題

[a],[b],[c]の緩和問題の

最適解を計算せよ.

a 目的関数  $10x_1 + 7x_2 + 25x_3 \rightarrow$  最大

制約条件  $2x_1 + x_2 + 6x_3 \leq 7$

$x_j \in \{0, 1\} (j = 1, 2, 3)$

b 目的関数  $7x_2 + 25x_3 \rightarrow$  最大

制約条件  $x_2 + 6x_3 \leq 7$

$x_2, x_3 \in \{0, 1\}$

c 目的関数  $7x_2 + 25x_3 + 10 \rightarrow$  最大

制約条件  $x_2 + 6x_3 \leq 5$

$x_2, x_3 \in \{0, 1\}$