

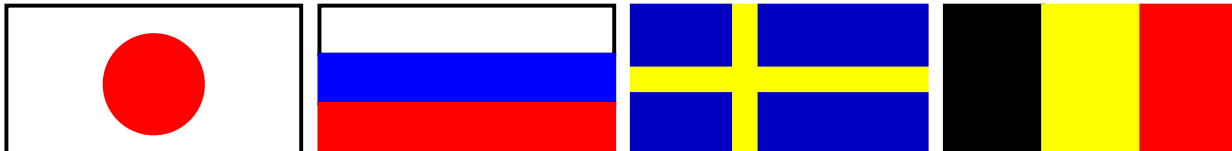
課題その1: テキストに描いてあるマウスを描きなさい.

課題その2: いろいろな国の国旗を4つ以上書きなさい. 国旗の色は

<http://www2.asahi.com/2002wcup/country>

などを参照.

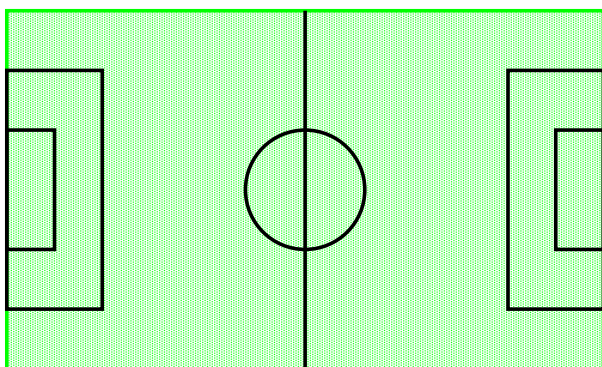
(初級者向け: 日本, ロシア, スウェーデン, ドイツなど)



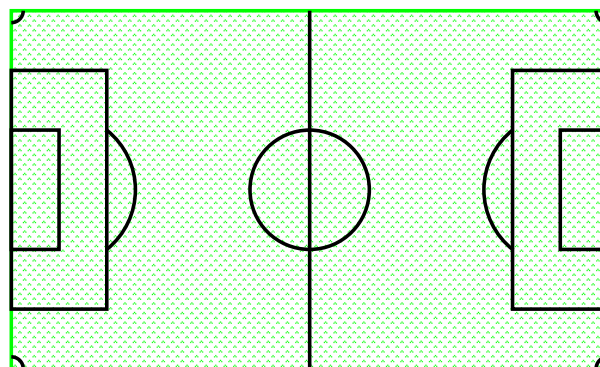
(中級者向け: 南アフリカ, トルコ, 中国, セネガルなど)

(上級者向け: ブラジル, ポルトガル, 韓国, クロアチアなど)

課題その3: 下記の例を参考にして, サッカーのフィールドの絵を描きなさい.



シンプルなバージョン



中級者向け

提出方法: C言語プログラミングのときの資料を参照.

上記の課題のうち, 2つ以上について課題を行い, それぞれの課題に対し, `***.obj` という名前のファイルを提出する.

提出締切り: 6月14日の授業終了時まで.