

アルゴリズムと データ構造

整列のアルゴリズム (Sorting Algorithms)

塩浦昭義

情報科学研究科 准教授

shioura@dais.is.tohoku.ac.jp

<http://www.dais.is.tohoku.ac.jp>

[/~shioura/teaching](http://www.dais.is.tohoku.ac.jp/~shioura/teaching)

なぜ「良い」アルゴリズムが必要か？

Why Good Algorithms are Needed?

- 「良い」アルゴリズムとは？
 - 時間計算量が短い
 - わかりやすい
 - 求めた解の質が良い, など
- アルゴリズムはプログラムの骨格を成す
 - 元のアルゴリズムがダメ＝プログラムの基本設計がダメ
→ プログラミングを頑張っても良いソフトウェアは出来ない
- いきなりプログラムを作るのではなく, きちんとアルゴリズムを設計することが重要

整列 (ソート, Sorting)

- 全順序付きの集合の要素を順番に並べること
- 例1: 数字の整列 (小さい数から大きい数へ)
51、23、46、9、30
⇒ 9、23、30、46、51
- 例2: 名前の五十音順による整列
しおうら、たなか、とくやま、すずき
⇒ しおうら、すずき、たなか、とくやま
- この講義では数字の整列を扱う

ソートのアルゴリズム

Algorithms for Sorting

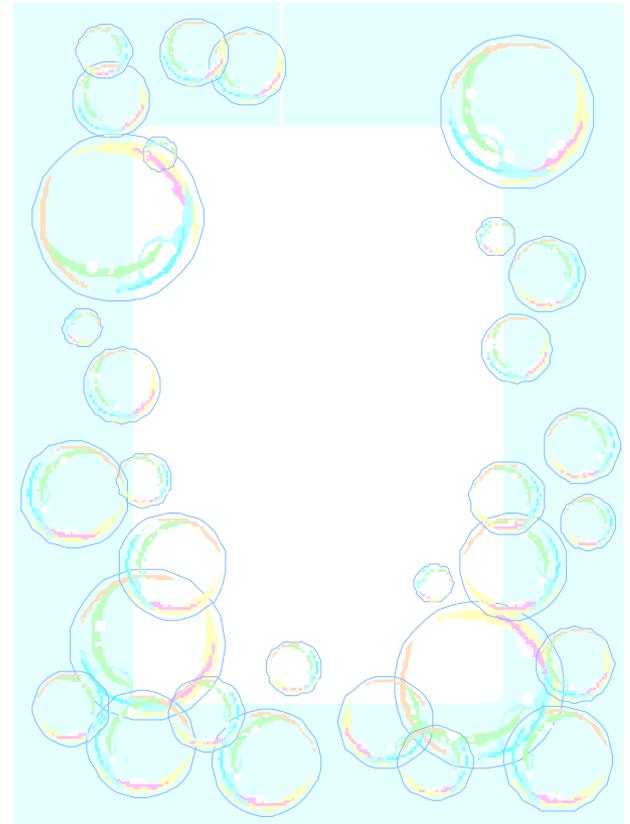
- 様々なアルゴリズムが存在
 - バブルソート } 最悪計算時間 $O(n^2)$
 - 挿入ソート } 最悪計算時間 $O(n \log n)$
 - ヒープソート } 最悪計算時間 $O(n \log n)$
 - マージソート } 平均計算時間 $O(n \log n)$
 - クイックソート } 平均計算時間 $O(n \log n)$
 - などなど } 最悪 $O(n^2)$, 実用的には高速

今日の講義:「配列」を使って実行できる配列のアルゴリズムを紹介

バブルソート

Bubble Sort

(教科書87ページ)



バブルソートの動き(その1)

Behavior of Bubble Sort

$A[i]$ = 配列の i 番目の要素 ($i = 1, 2, \dots, n$)

1回目の反復

■ $A[7]$ と $A[8]$ の大小を比較

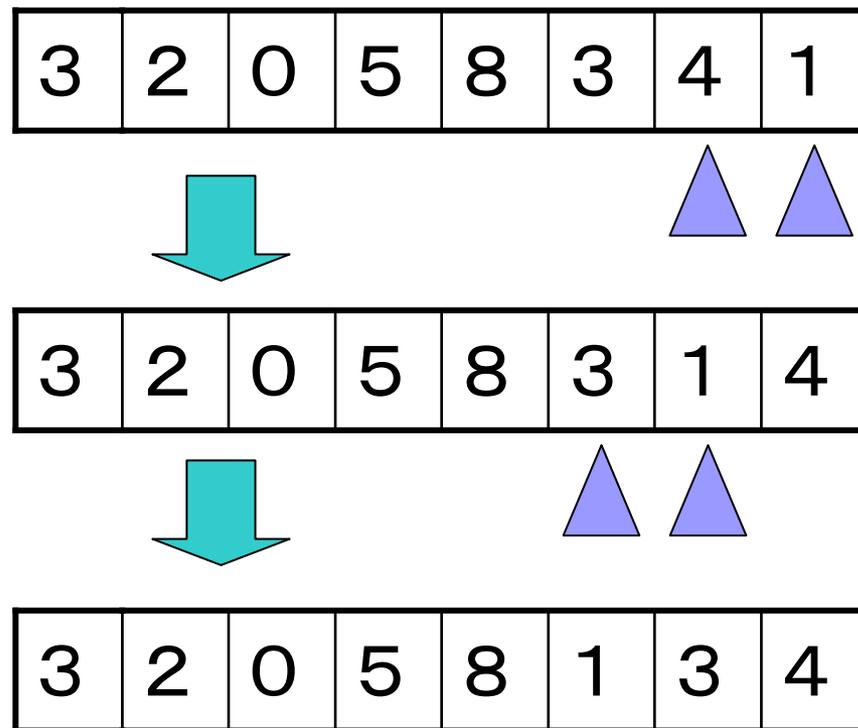
$A[7] > A[8]$

⇒ 2つの要素を入れ替え

■ $A[6]$ と $A[7]$ の大小を比較

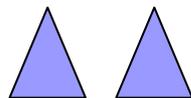
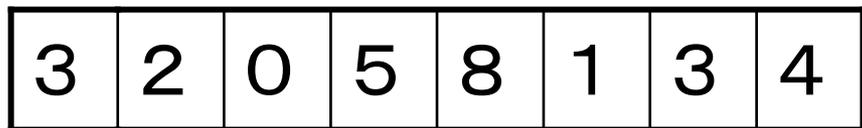
$A[6] > A[7]$

⇒ 2つの要素を入れ替え

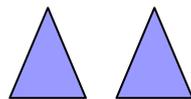


バブルソートの動き(その2)

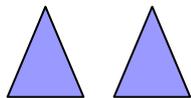
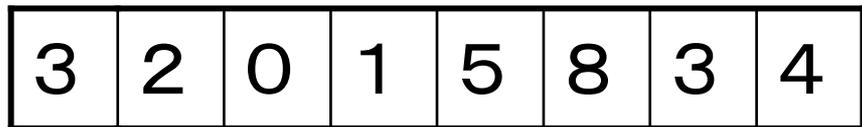
■以下、同様に繰り返す



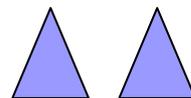
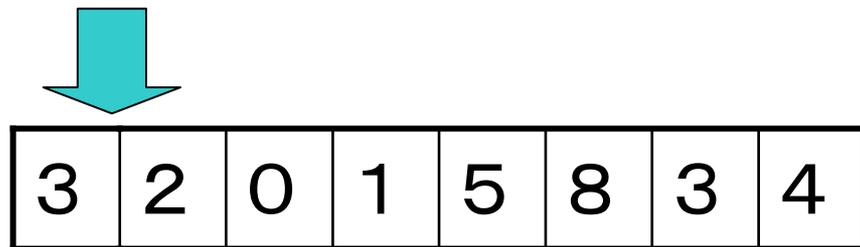
入れ替え



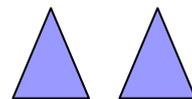
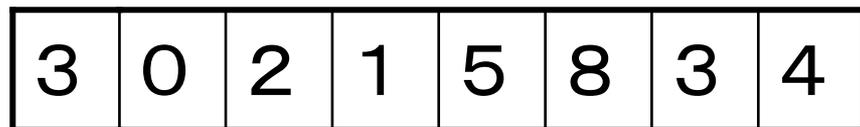
入れ替え



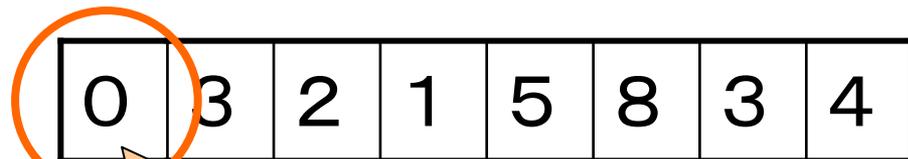
そのまま



入れ替え



入れ替え



A[1], ..., A[8]
の中で最小

1回目の
反復終了

バブルソートの動き(その3)

2回目の反復

$A[2], \dots, A[8]$ に対して1回目の反復と同じ作業を行う

0	3	2	1	5	8	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---



全体で2番目に小さい

$A[2], \dots, A[8]$
の中で最小

0	1	3	2	3	5	8	4
---	---	---	---	---	---	---	---

3回目の反復

$A[3], \dots, A[8]$ に対して1回目の反復と同じ作業を行う

0	1	3	2	3	5	8	4
---	---	---	---	---	---	---	---



全体で3番目に小さい

$A[3], \dots, A[8]$
の中で最小

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---

バブルソートの動き(その4)

4回目の反復

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---



5回目の反復

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---



6回目の反復

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---



7回目の反復

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---



ソート完了！

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---

バブルソートの計算時間(その1)

Time Complexity of Bubble Sort

- 一回目の反復

$A[n-1]$ と $A[n]$ の比較、入れ替え

$A[n-2]$ と $A[n-1]$ の比較、入れ替え

⋮

$A[1]$ と $A[2]$ の比較、入れ替え

⇒ $c(n-1)$ 時間 (c は定数)

- 2回目の反復: $c(n-2)$ 時間

- 3回目の反復: $c(n-3)$ 時間

バブルソートの計算時間(その2)

- 一般に、 k 回目の反復 : $c(n - k)$ 時間

∴ バブルソートの計算時間は

$$c \times \{(n-1) + (n-2) + \dots + 2 + 1 + 0\} = c(n-1)(n-2)/2 = O(n^2)$$

※途中でソートが終わっていたら

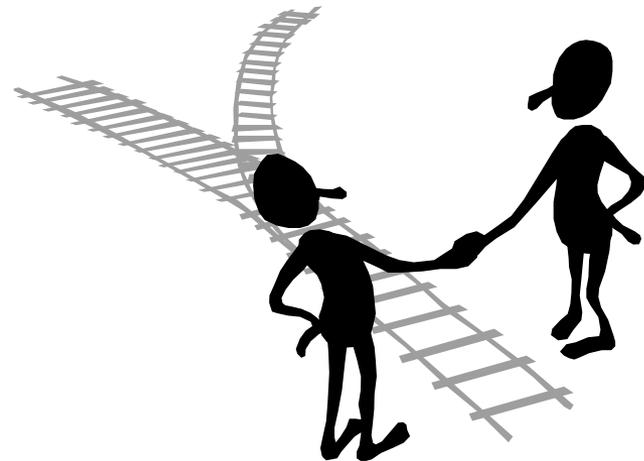
以降の反復を省略できる

(例: 4回目の反復以降)

マージソート

Merge Sort

(教科書120ページ)

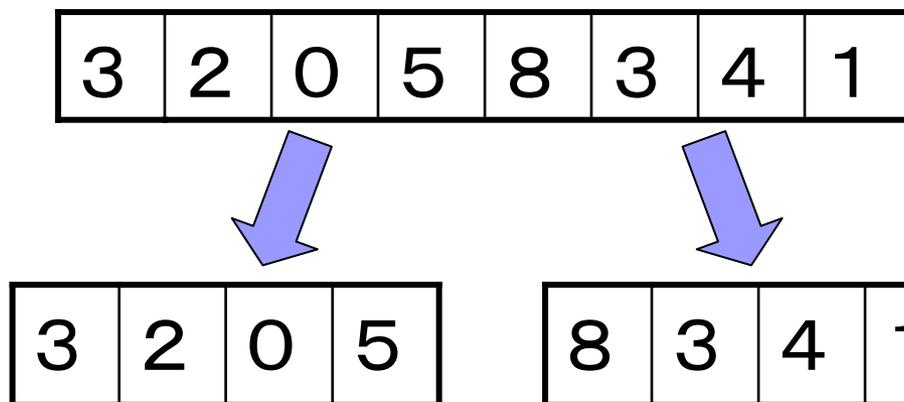


マージソートのアイデア

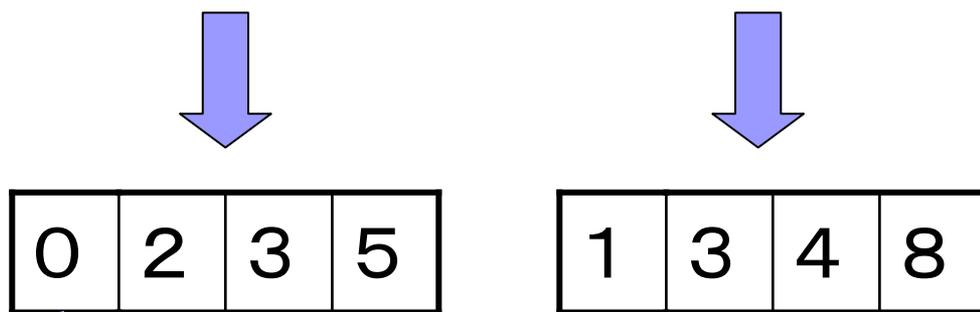
Idea of Merge Sort

- アイディア: 分割統治法
(divide-and-conquer method)

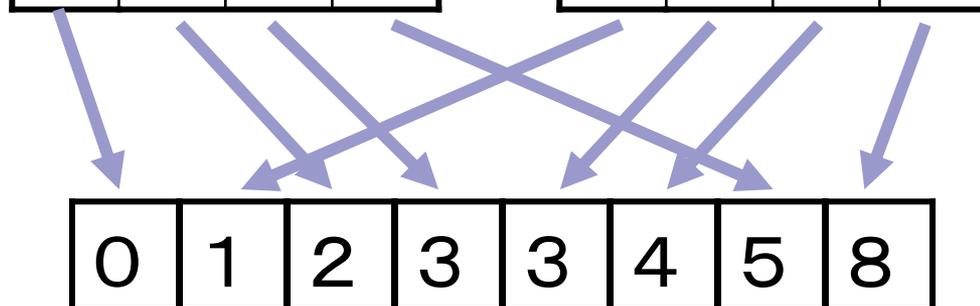
①与えられた配列を2分割



②2分割された配列
をそれぞれ再帰的にソート

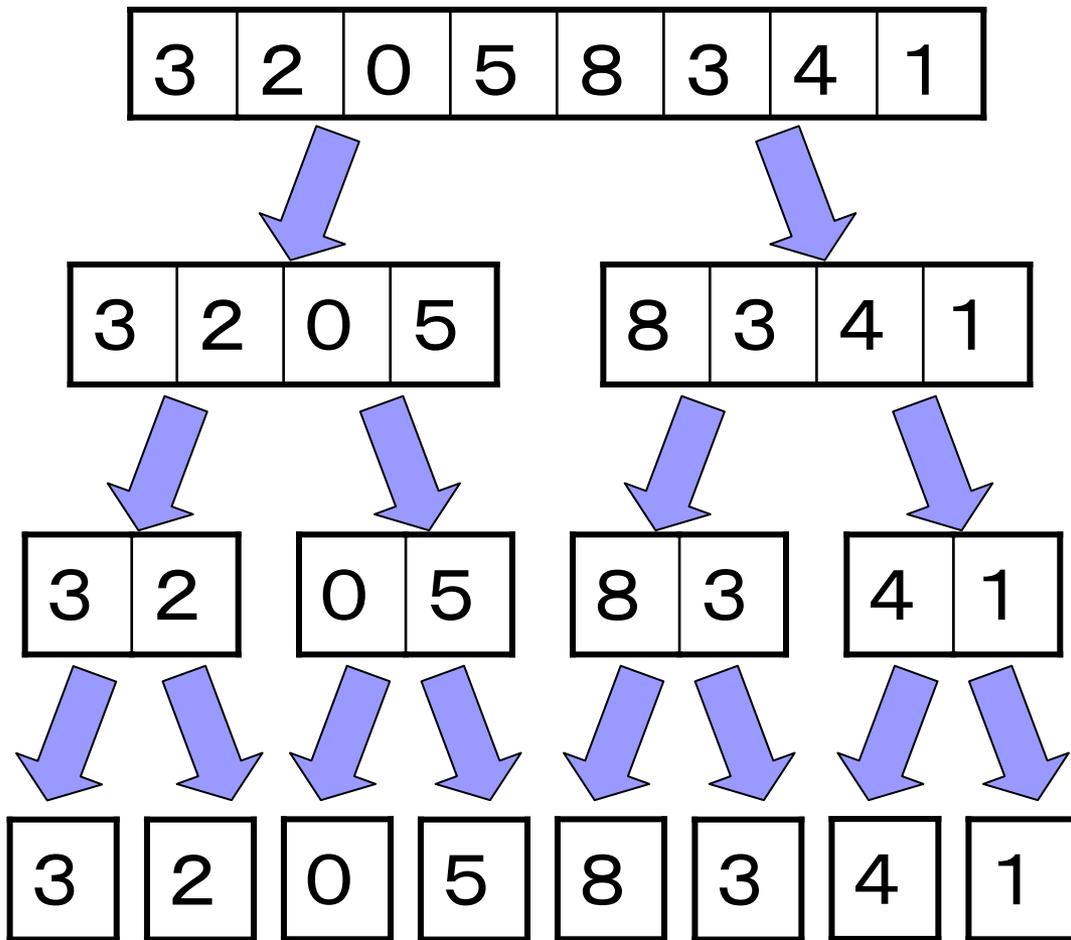


③ソートされた2つの配
列をマージ (統治)



マージソートの動き(前半)

Behavior of Merge Sort

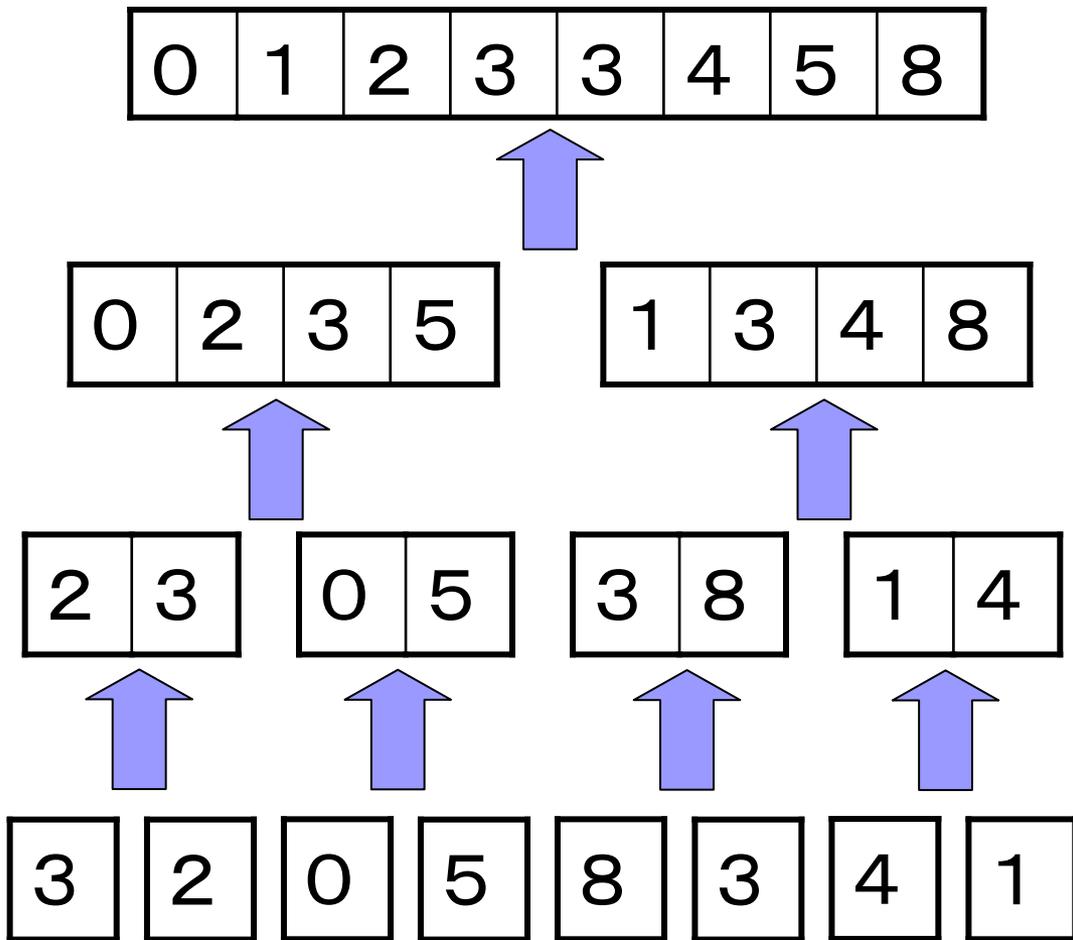


配列を2分割
(大きさ: 8→4)

配列を2分割
(大きさ: 4→2)

配列を2分割
(大きさ: 2→1)

マージソートの動き(後半)



ソート列をマージ
(大きさ: 4→8)

ソート列をマージ
(大きさ: 2→4)

ソート列をマージ
(大きさ: 1→2)

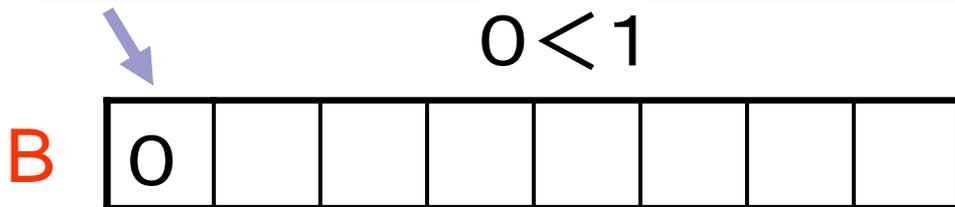
ソート列のマージ(その1)

Merge of Sorted Sequences

ソート列の併合(マージ)は線形時間で出来る

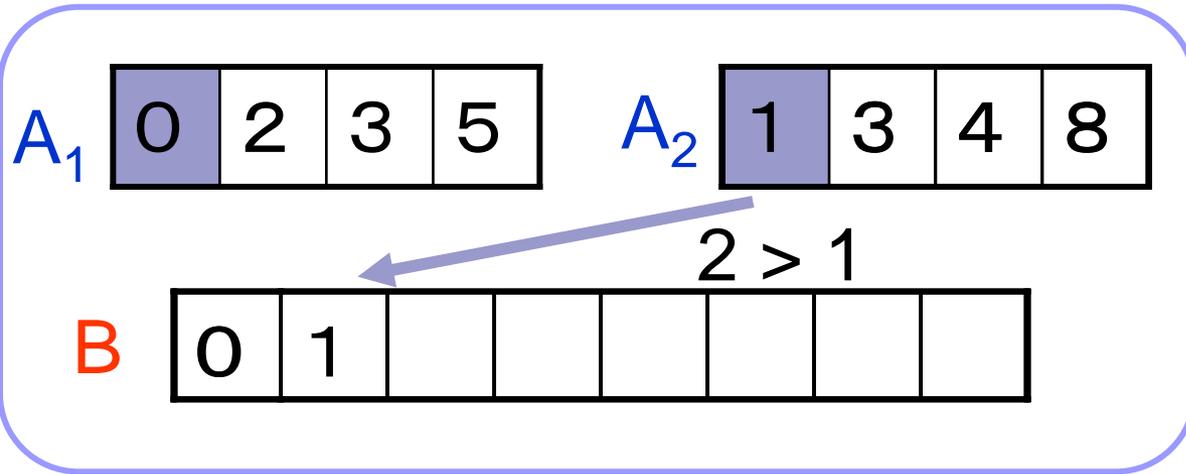


マージした結果を格納する配列Bを用意

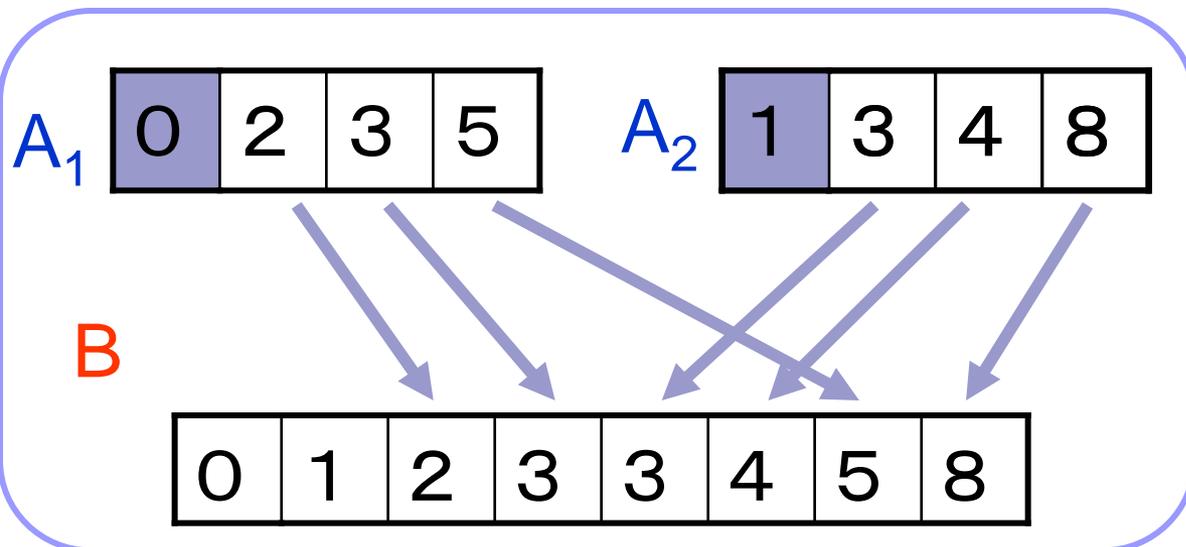


A_1 と A_2 の先頭の数字を比較
小さいほうを B の空欄の先頭へ移動

ソート列のマージ(その2)



A_1 と A_2 の先頭の
数字を比較
小さいほうを B の
空欄の先頭へ移動



この作業を
繰り返す

ソート列のマージ(その3)

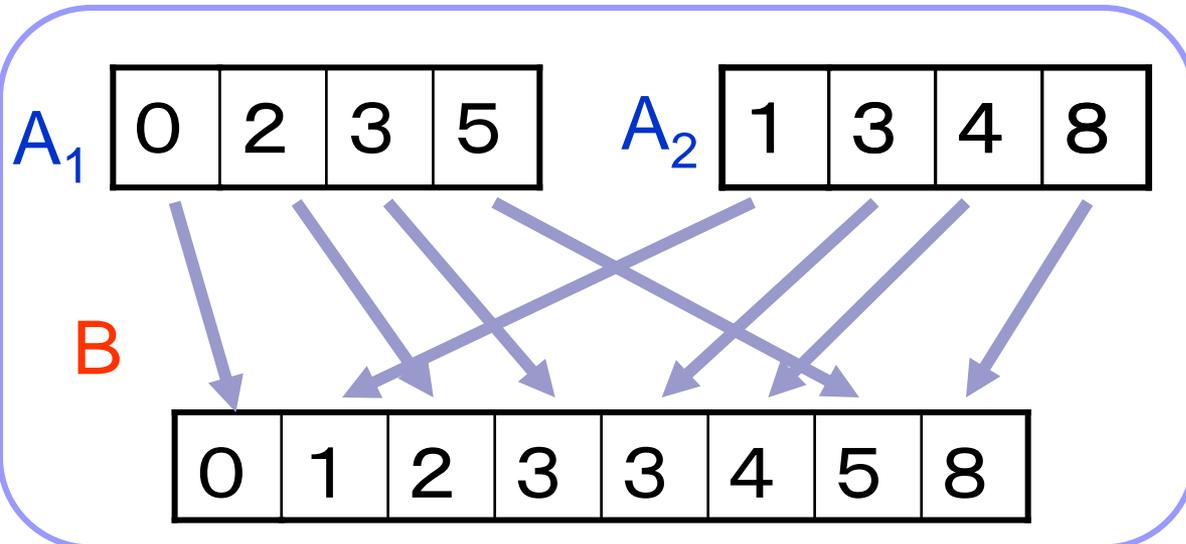
計算時間の解析

$n_1 = A_1$ の要素数、 $n_2 = A_2$ の要素数

A_1 と A_2 の要素ひとつひとつに対して、

他の要素との比較
B に要素を書き込む

定数時間 c



$c(n_1+n_2)$ 時間で実行可能

マージソートの計算時間(その1)

Time Complexity of Merge Sort

$T(n)$ = n 個の要素のソートの時間 (n は2のべき乗と仮定)

①与えられた配列を2分割

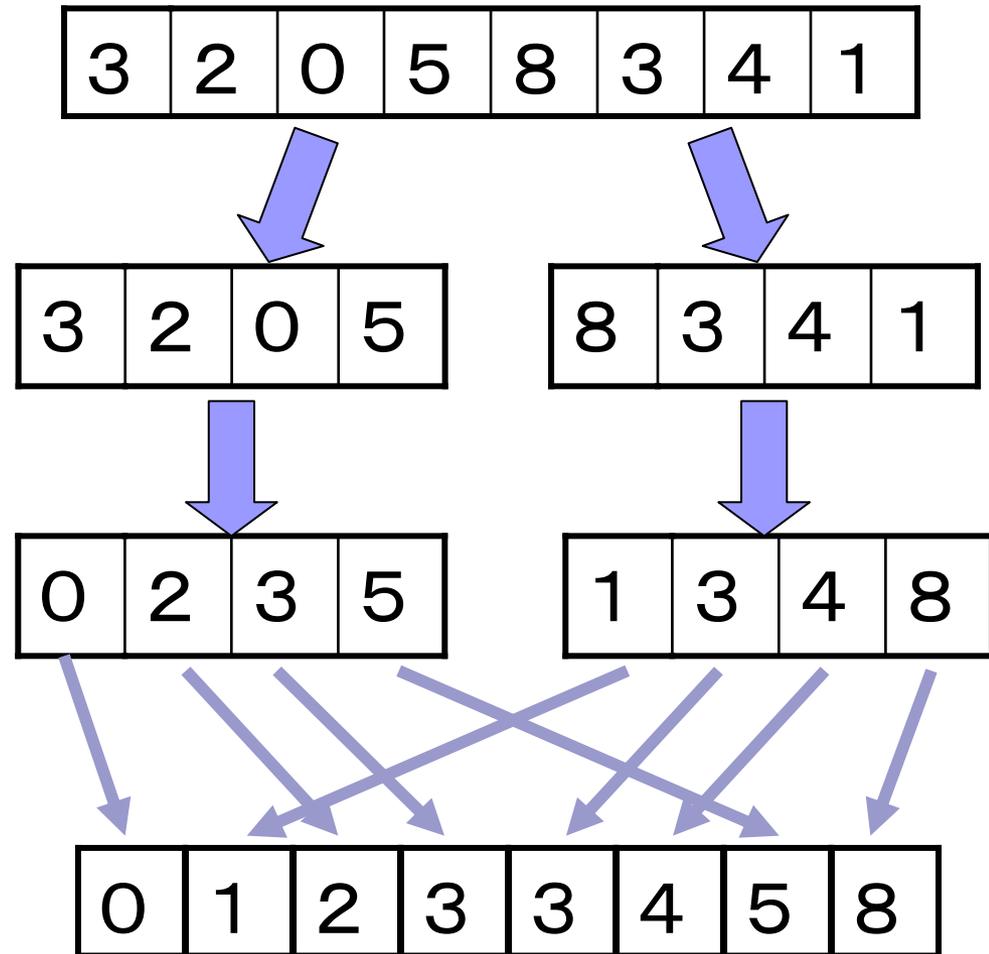
$c' n$ 時間

②2分割された配列をそれぞれ再帰的ソート

$T(n/2) \times 2$ 時間

③ソートされた2つの配列をマージ (統治)

$c n$ 時間



マージソートの計算時間(その2)

$T(n)$ = n 個の要素のソートの時間

$T(n) = 2 T(n/2) + (c+c') n$ が成り立つ

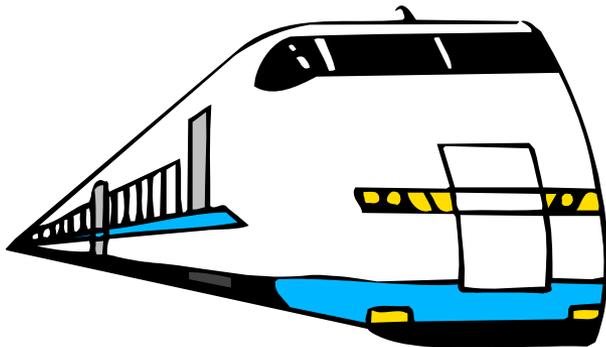
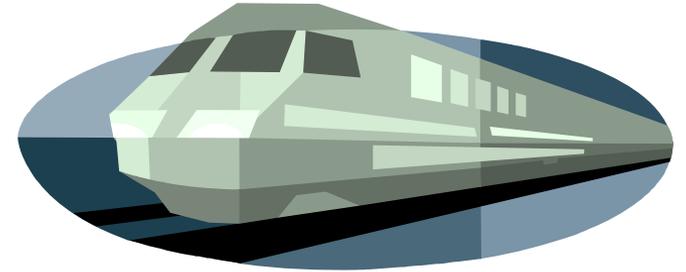
⇒ 解は $T(n) = (c+c') n \log_2 n = O(n \log n)$

※ n が2のべき乗でないときも、解析を少し修正すれば $O(n \log n)$ の時間計算量が証明できる

クイックソート

Quick Sort

(教科書96ページ)



クイックソートのアイデア

Idea of Quick Sort

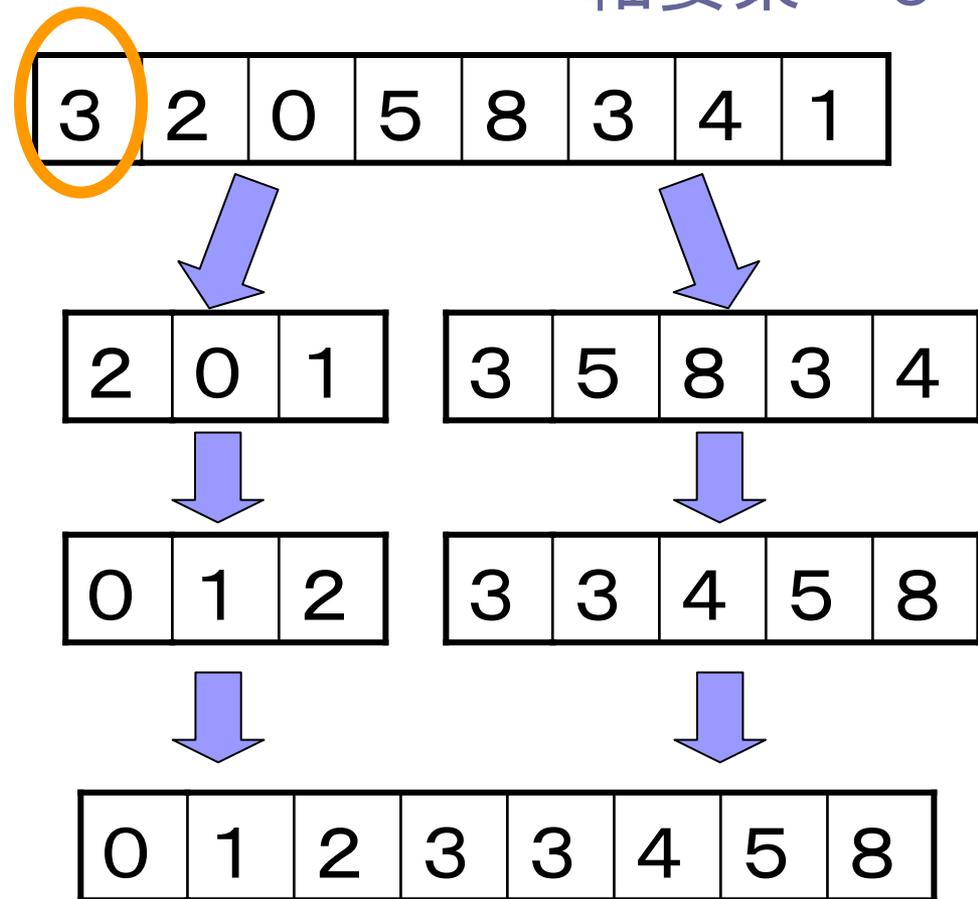
軸要素 = 3

① $A[1], \dots, A[n]$ から
ひとつの値 (軸要素, pivot)
を選ぶ

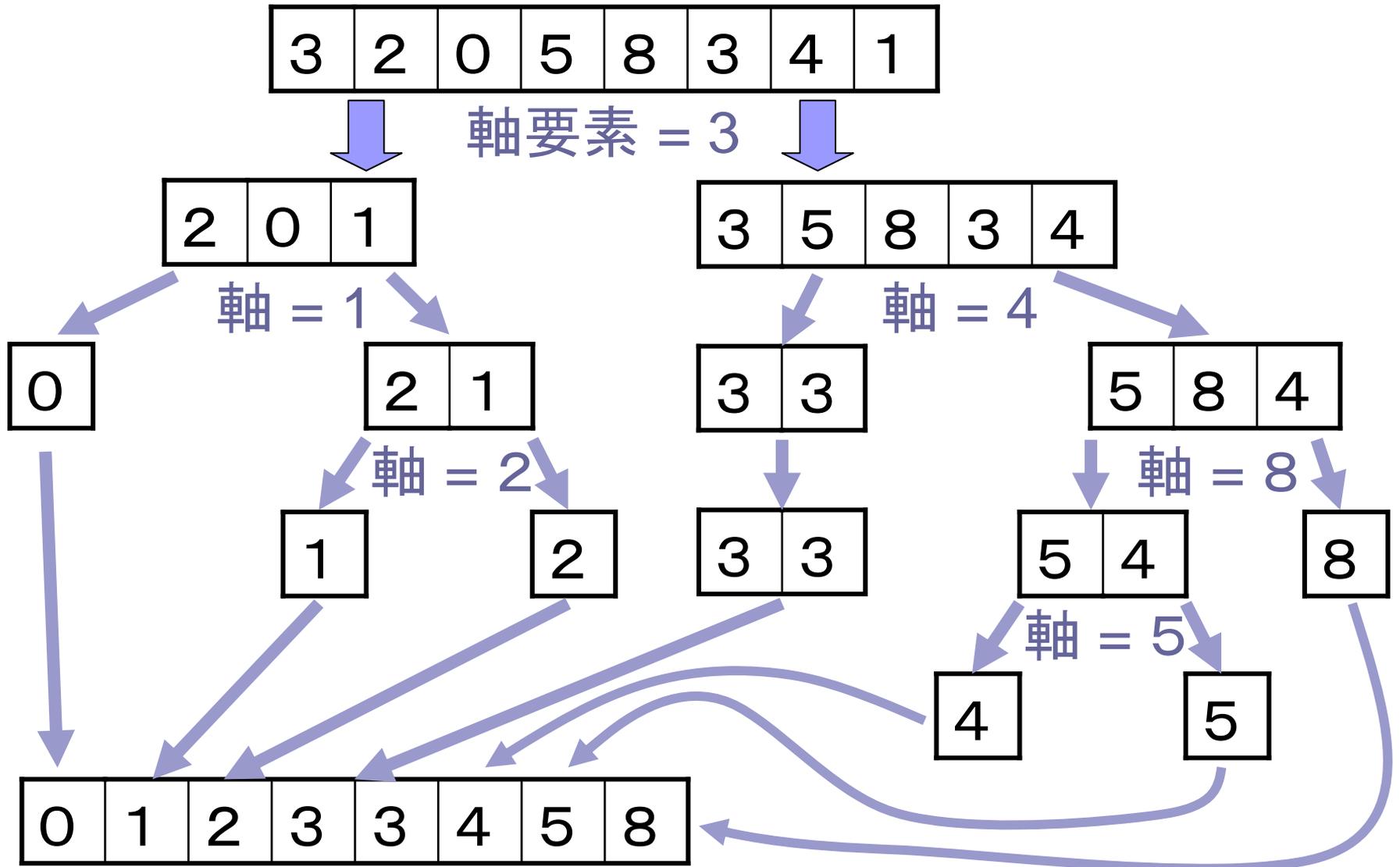
② 軸要素未満の要素と
それ以外に分割

③ 2分割された配列を
それぞれ再帰的にソート

④ ソートされた2つの配列
をつなげる



クイックソートの動き Behavior of Quick Sort



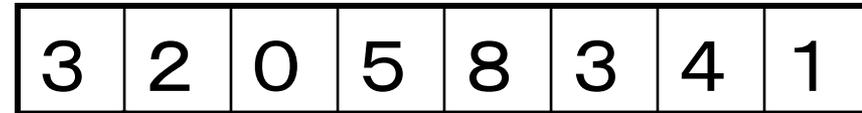
軸要素の選び方(その1)

How to Choose Pivot

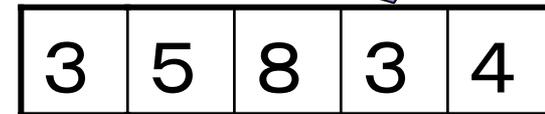
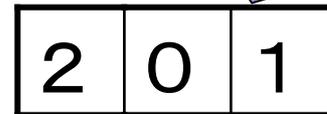
良い選び方:

配列をほぼ二等分する

軸要素の選択に時間をかけない

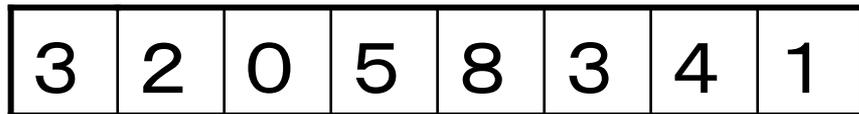


軸要素 = 3

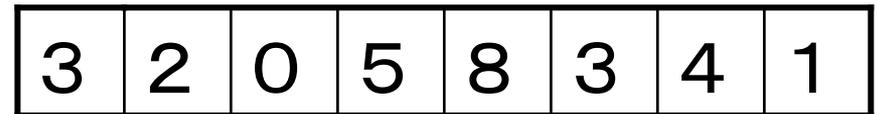
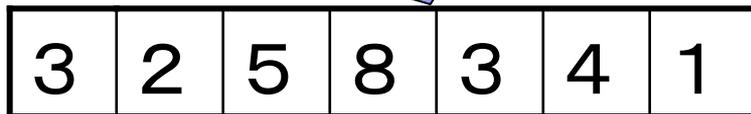
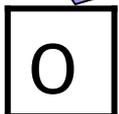


悪い選び方:

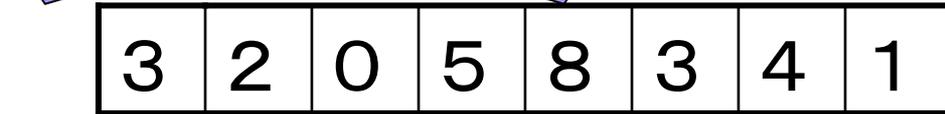
2分された配列の大きさがアンバランス



軸要素 = 1



軸要素 = 0

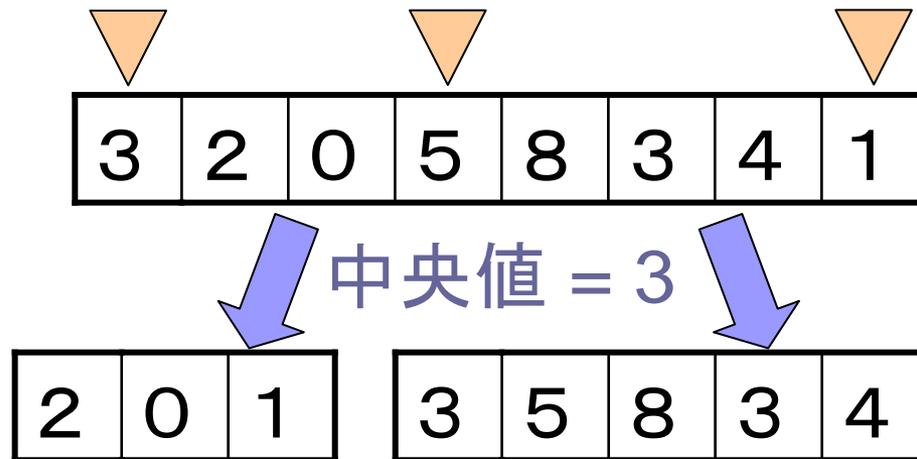


軸要素の選び方(その2)

よく使われる選び方:

(a) ランダムにひとつ選ぶ

(b) 左端、右端、真中の3要素の中央値



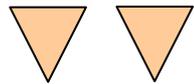
軸要素の選び方(その3)

よく使われる選び方:

(c) $A[1]$, $A[2]$ のうち、大きい値

同じ場合は次の異なる値と比較

$A[1]=A[2]$
 $\Rightarrow A[3]$ と比較

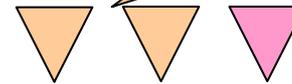


3	2	0	5	8	3	4	1
---	---	---	---	---	---	---	---

大きい値 = 3

2	0	1
---	---	---

3	5	8	3	4
---	---	---	---	---



3	3	2	5	8	0	4	1
---	---	---	---	---	---	---	---

大きい値 = 3

2	0	1
---	---	---

3	3	5	8	4
---	---	---	---	---

クイックソートの計算時間

$T(n)$ = n 個の要素のソートの計算時間

一般の場合: k 個と $n - k$ 個に分割される ($1 < k < n$)

$\Rightarrow T(n) \leq T(k) + T(n - k) + c n$ (c : 定数)

\Rightarrow 帰納法により、解は $T(n) \leq 2c n^2$

\therefore 最悪計算時間は $O(n^2)$

実際には、数列がほぼ半分分割される

\Rightarrow 実用上の計算時間は $O(n \log n)$ に近い

平均時間も $O(n \log n)$ (解析はちょっと難しい)

演習問題

- 次の数値に対して,
バブルソート, マージソート, クイックソート
を適用した場合の挙動を(講義で行なった程度に)
詳しく説明せよ.

27, 17, 3, 16, 13, 10, 1, 5