



# アルゴリズムと データ構造

## 整列のアルゴリズム (Sorting Algorithms)

塩浦昭義

情報科学研究科 准教授

[shioura@dais.is.tohoku.ac.jp](mailto:shioura@dais.is.tohoku.ac.jp)

<http://www.dais.is.tohoku.ac.jp>

[/~shioura/teaching](http://www.dais.is.tohoku.ac.jp/~shioura/teaching)

# なぜ「良い」アルゴリズムが必要か？

## Why Good Algorithms are Needed?

- 「良い」アルゴリズムとは？
  - 時間計算量が短い
  - わかりやすい
  - 求めた解の質が良い, など
- アルゴリズムはプログラムの骨格を成す
  - 元のアルゴリズムがダメ＝プログラムの基本設計がダメ
  - プログラミングを頑張っても良いソフトウェアは出来ない
- いきなりプログラムを作るのではなく, きちんとアルゴリズムを設計することが重要

# 整列 (ソート, Sorting)

- 全順序付きの集合の要素を順番に並べること
- 例1: 数字の整列 (小さい数から大きい数へ)  
51、23、46、9、30  
⇒ 9、23、30、46、51
- 例2: 名前の五十音順による整列  
しおうら、たなか、とくやま、すずき  
⇒ しおうら、すずき、たなか、とくやま
- この講義では数字の整列を扱う

# ソートのアルゴリズム

## Algorithms for Sorting

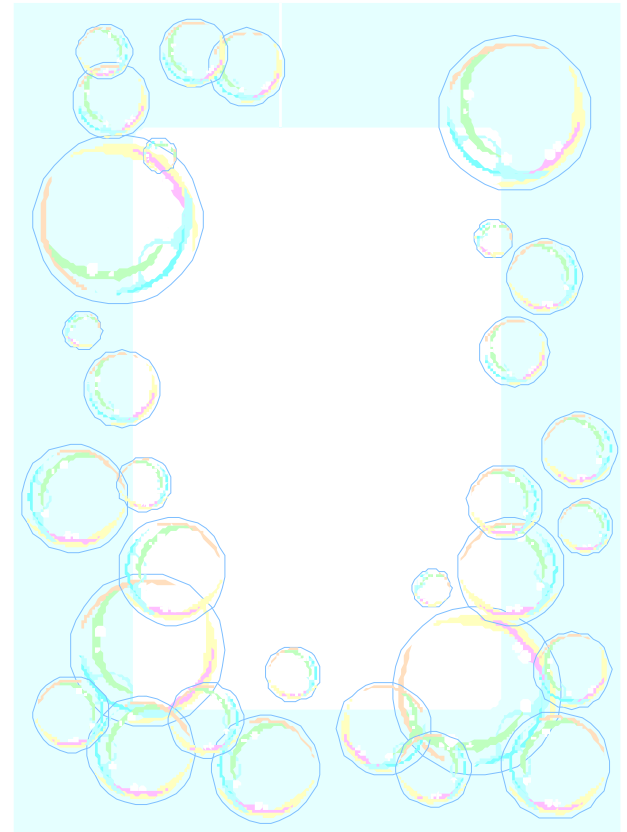
- 様々なアルゴリズムが存在
  - バブルソート } 最悪計算時間  $O(n^2)$
  - 挿入ソート } 最悪計算時間  $O(n \log n)$
  - ヒープソート } 最悪計算時間  $O(n \log n)$
  - マージソート } 平均計算時間  $O(n \log n)$
  - クイックソート } 平均計算時間  $O(n \log n)$
  - などなど } 最悪 $O(n^2)$ , 実用的には高速

今日の講義:「配列」を使って実行できる配列のアルゴリズムを紹介

# バブルソート

# Bubble Sort

(教科書87ページ)



# バブルソートの動き(その1)

## Behavior of Bubble Sort

$A[i]$  = 配列の  $i$  番目の要素 ( $i = 1, 2, \dots, n$ )

### 1回目の反復

■  $A[7]$ と $A[8]$ の大小を比較

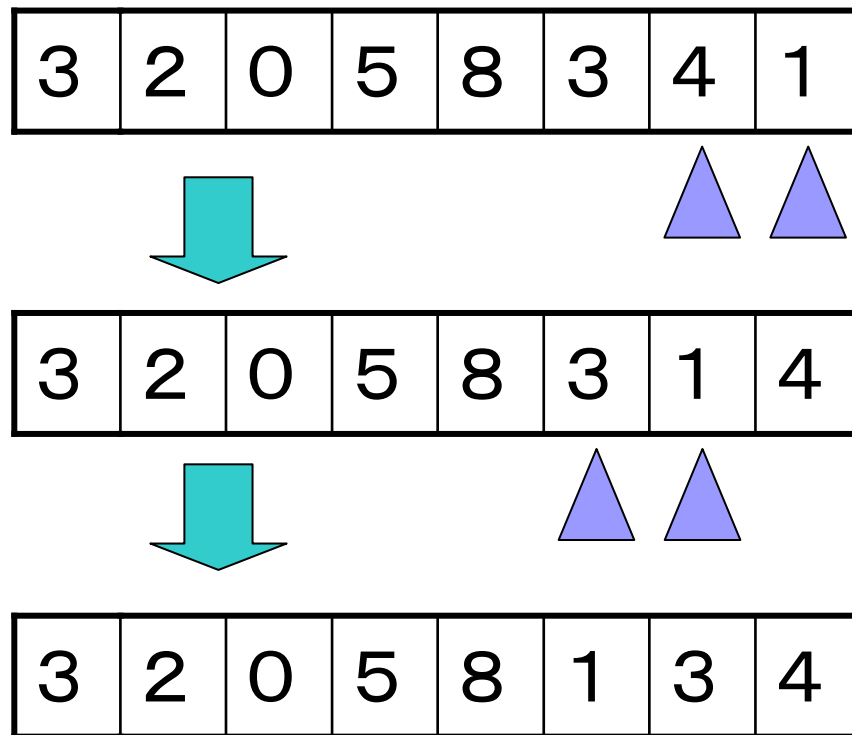
$A[7] > A[8]$

⇒ 2つの要素を入れ替え

■  $A[6]$ と $A[7]$ の大小を比較

$A[6] > A[7]$

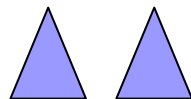
⇒ 2つの要素を入れ替え



# バブルソートの動き(その2)

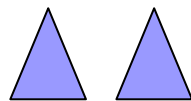
■以下、同様に繰り返す

3	2	0	5	8	1	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---



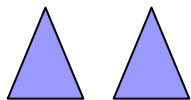
入れ替え

3	2	0	5	1	8	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---




入れ替え

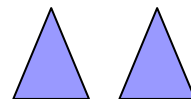
3	2	0	1	5	8	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---



そのまま



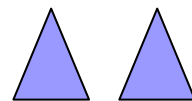
3	2	0	1	5	8	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---



入れ替え



3	0	2	1	5	8	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---



入れ替え



0	3	2	1	5	8	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---

A[1], ..., A[8]  
の中で最小

1回目の  
反復終了

# バブルソートの動き(その3)

## 2回目の反復

$A[2], \dots, A[8]$  に対して1回目の反復と同じ作業を行う

0	3	2	1	5	8	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---



全体で2番目に小さい

$A[2], \dots, A[8]$   
の中で最小

0	1	3	2	3	5	8	4
---	---	---	---	---	---	---	---

## 3回目の反復

$A[3], \dots, A[8]$  に対して1回目の反復と同じ作業を行う

0	1	3	2	3	5	8	4
---	---	---	---	---	---	---	---



全体で3番目に小さい

$A[3], \dots, A[8]$   
の中で最小

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---



# バブルソートの動き(その4)

4回目の反復

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---



5回目の反復

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---



6回目の反復

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---



7回目の反復

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---



ソート完了！

0	1	2	3	3	4	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---

# バブルソートの計算時間(その1)

## Time Complexity of Bubble Sort

- 一回目の反復

$A[n-1]$ と $A[n]$ の比較、入れ替え

$A[n-2]$ と $A[n-1]$ の比較、入れ替え

⋮

$A[1]$ と $A[2]$ の比較、入れ替え

⇒  $c(n-1)$  時間 ( $c$  は定数)

- 2回目の反復:  $c(n-2)$  時間

- 3回目の反復:  $c(n-3)$  時間

# バブルソートの計算時間(その2)

- 一般に、 $k$  回目の反復 :  $c(n - k)$  時間

∴ バブルソートの計算時間は

$$c \times \{(n-1) + (n-2) + \dots + 2 + 1 + 0\} = c(n-1)(n-2)/2 = O(n^2)$$

※途中でソートが終わっていたら

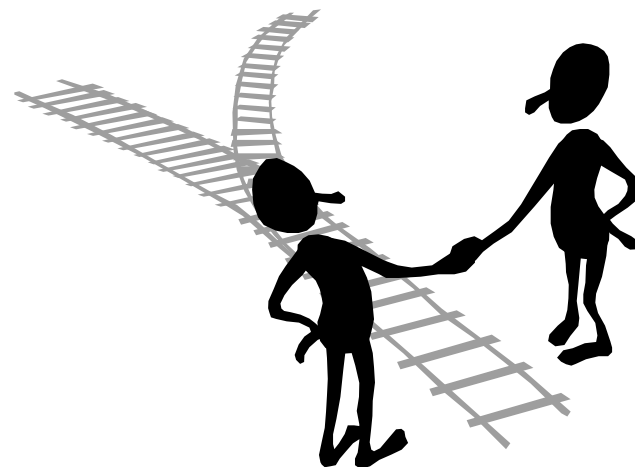
以降の反復を省略できる

(例: 4回目の反復以降)

# マージソート

## Merge Sort

(教科書120ページ)

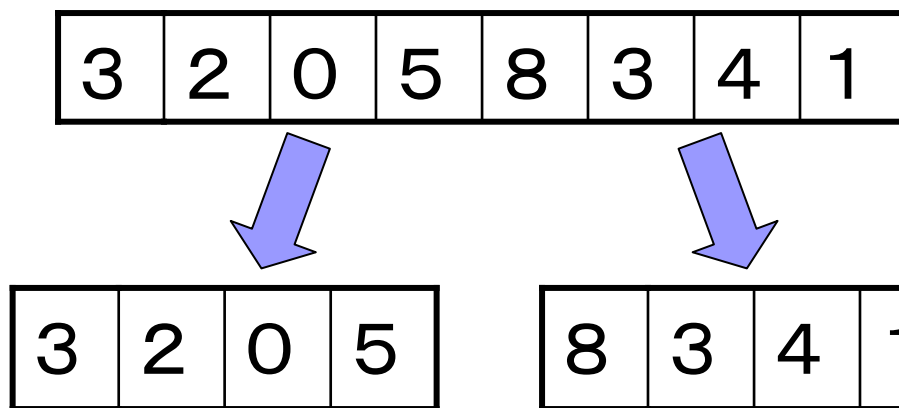


# マージソートのアイデア

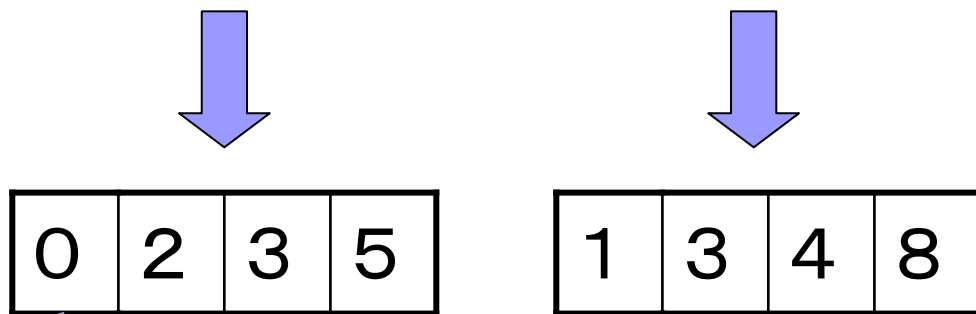
## Idea of Merge Sort

- アイディア: **分割統治法**  
(divide-and-conquer method)

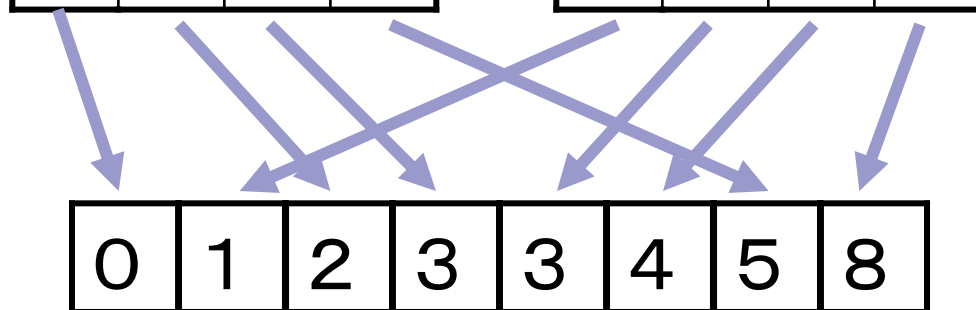
① 与えられた配列を**2分割**



② 2分割された配列  
をそれぞれ**再帰的**  
にソート

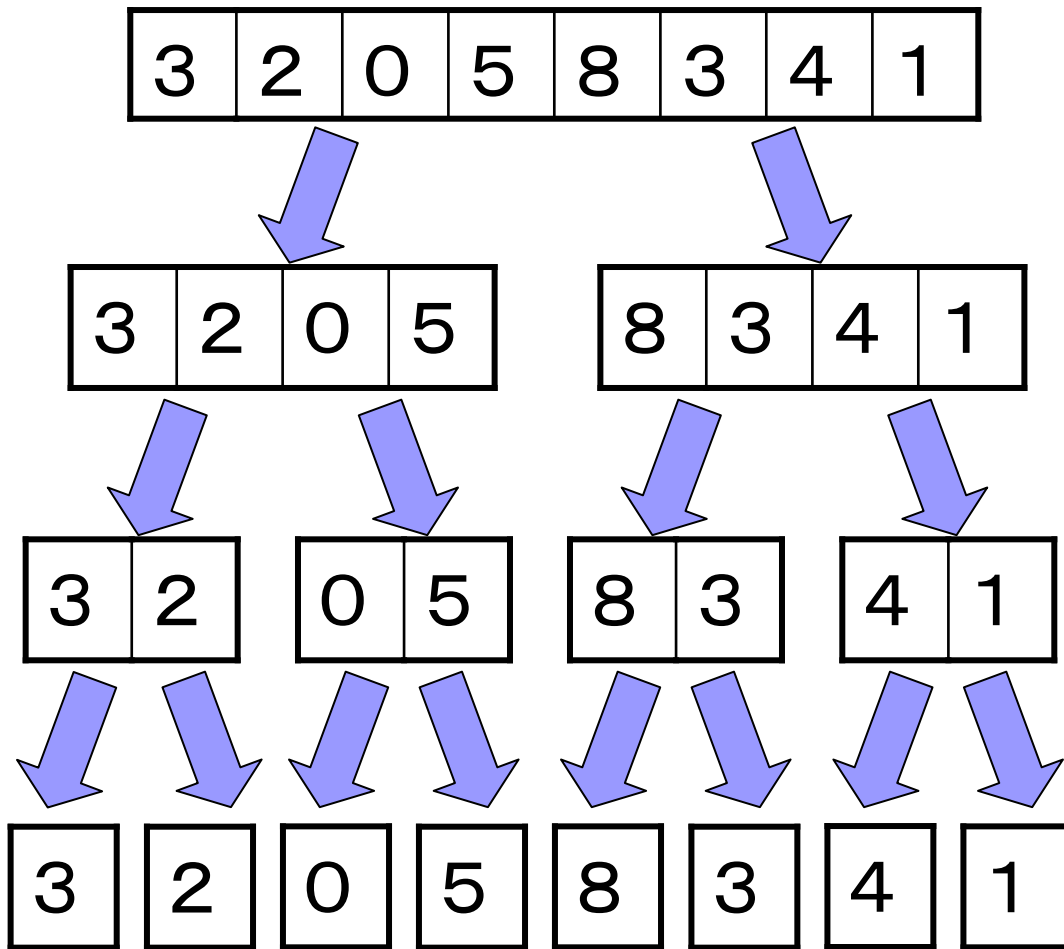


③ ソートされた2つの配  
列を**マージ** (**統治**)



# マージソートの動き(前半)

## Behavior of Merge Sort

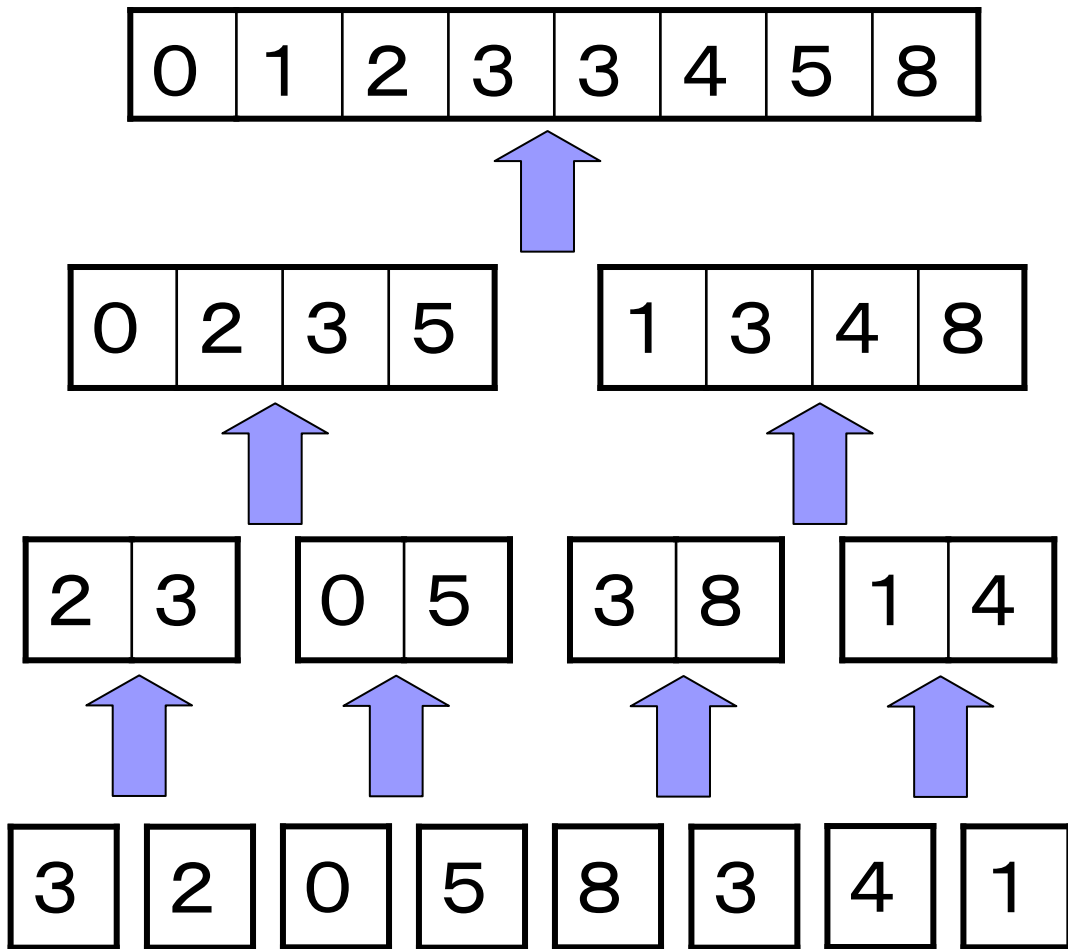


配列を2分割  
(大きさ: 8→4)

配列を2分割  
(大きさ: 4→2)

配列を2分割  
(大きさ: 2→1)

# マージソートの動き(後半)



ソート列をマージ  
(大きさ: 4 → 8)

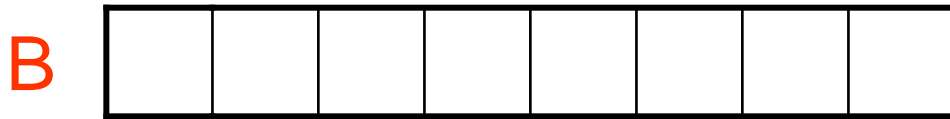
ソート列をマージ  
(大きさ: 2 → 4)

ソート列をマージ  
(大きさ: 1 → 2)

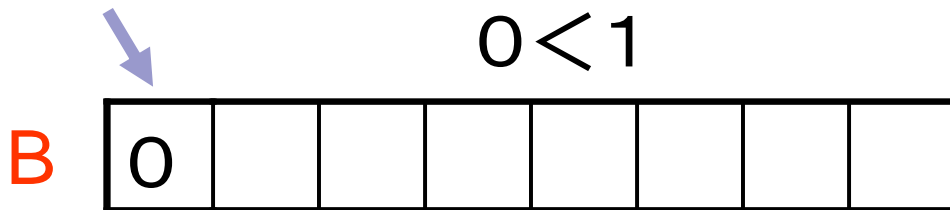
# ソート列のマージ(その1)

## Merge of Sorted Sequences

ソート列の併合(マージ)は線形時間で出来る



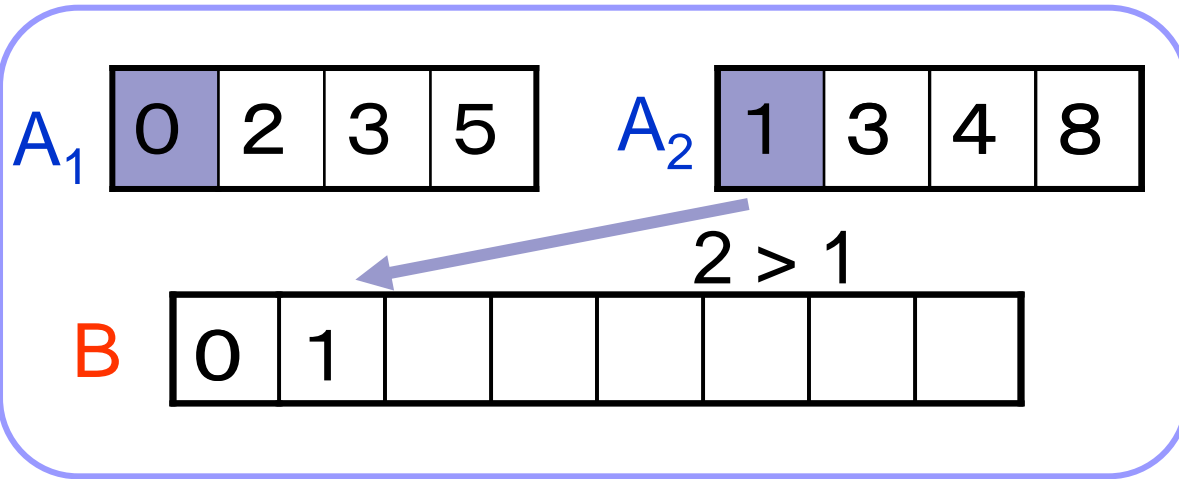
マージした結果を格納する配列Bを用意



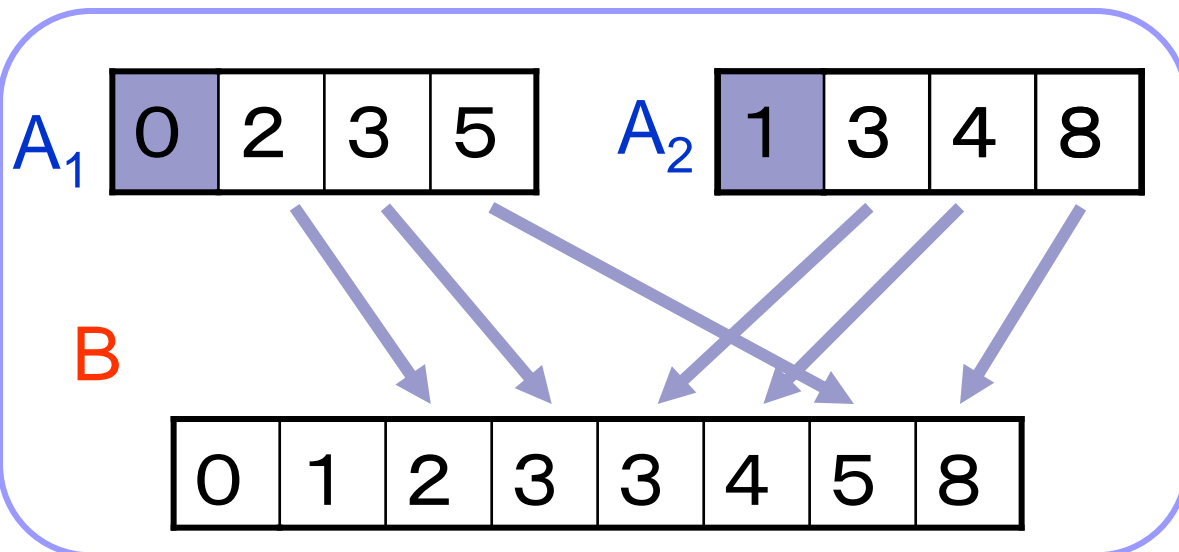
$A_1$  と  $A_2$  の先頭の数字を比較  
小さいほうを  $B$  の空欄の先頭へ移動



# ソート列のマージ(その2)



A<sub>1</sub> と A<sub>2</sub> の先頭の  
数字を比較  
小さいほうを B の  
空欄の先頭へ移動



この作業を  
繰り返す

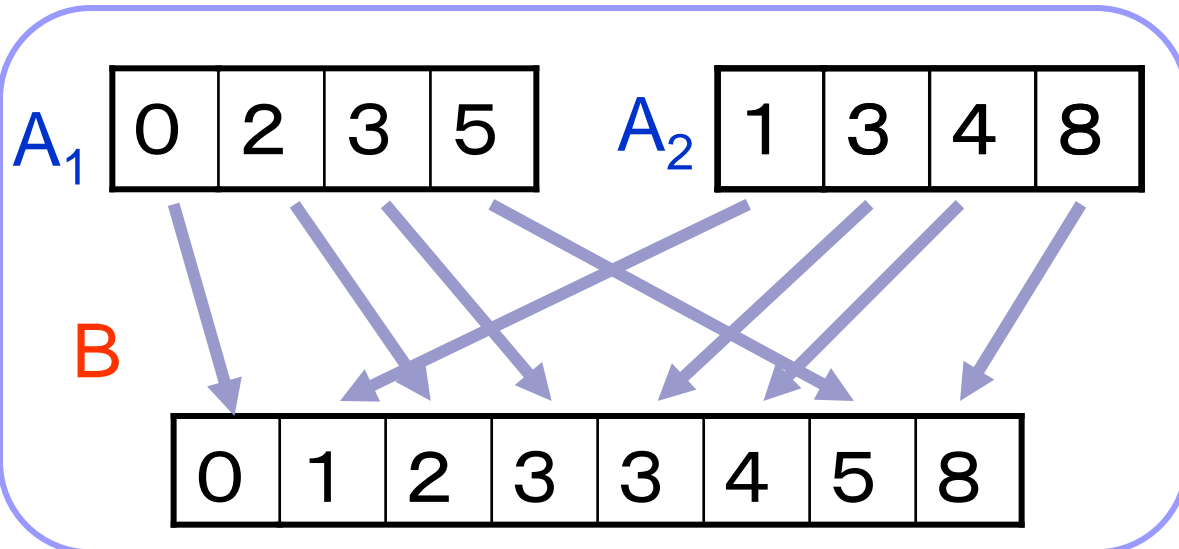
# ソート列のマージ(その3)

## 計算時間の解析

$n_1 = A_1$  の要素数、 $n_2 = A_2$  の要素数

$A_1$  と  $A_2$  の要素ひとつひとつに対して、

他の要素との比較  
B に要素を書き込む } 定数時間  $c$



$c(n_1+n_2)$  時間で実行可能

# マージソートの計算時間(その1)

## Time Complexity of Merge Sort

$T(n)$  =  $n$  個の要素のソートの時間 ( $n$  は2のべき乗と仮定)

① 与えられた配列を2分割

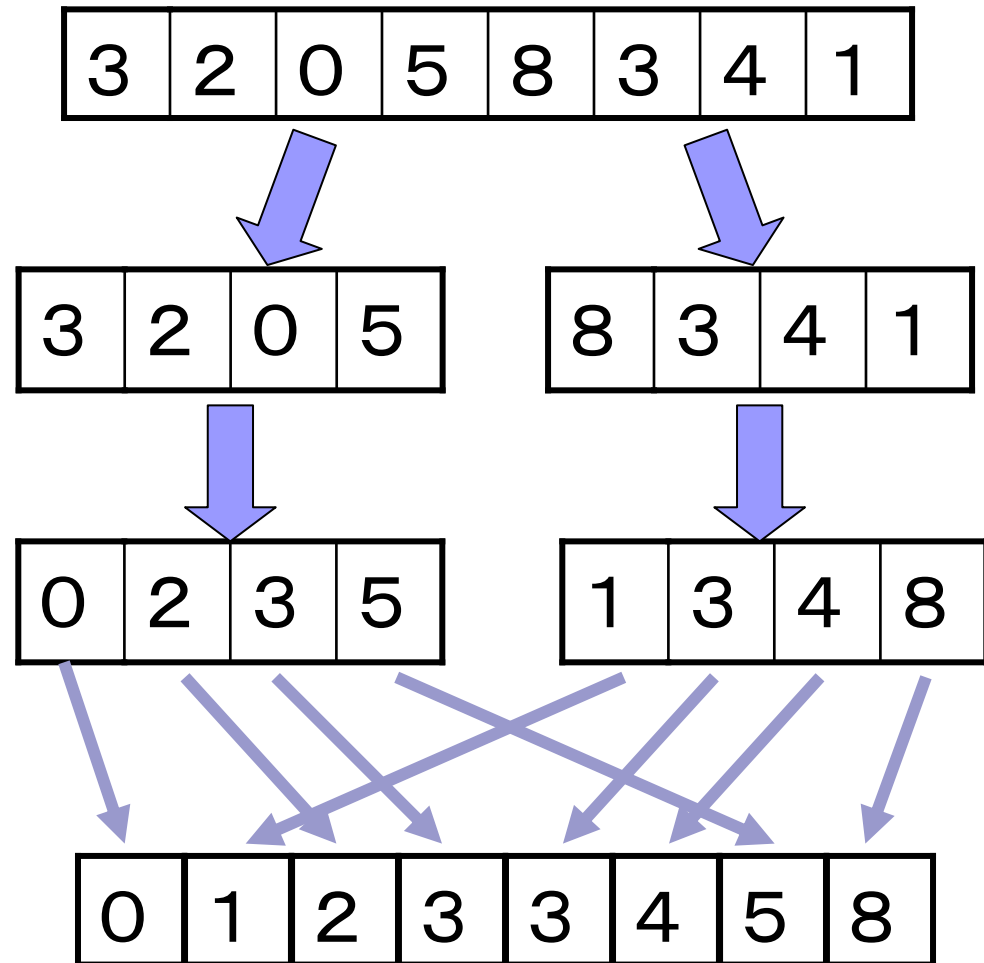
$c'n$  時間

② 2分割された配列をそれぞれ再帰的ソート

$T(n/2) \times 2$  時間

③ ソートされた2つの配列をマージ (統治)

$cn$  時間



# マージソートの計算時間(その2)

$T(n)$  =  $n$  個の要素のソートの時間

$T(n) = 2 T(n/2) + (c+c') n$  が成り立つ

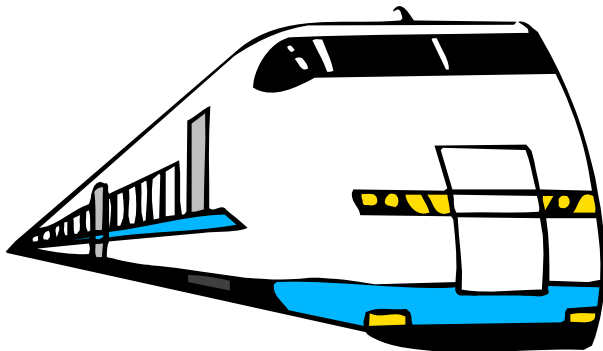
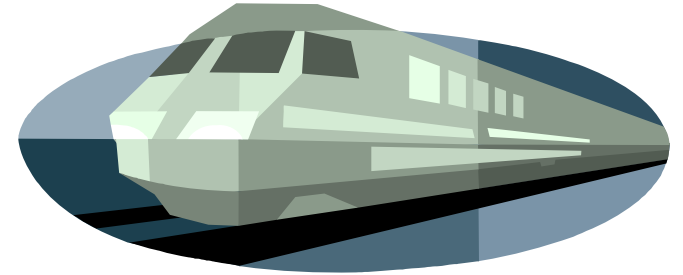
⇒ 解は  $T(n) = (c+c') n \log_2 n = O(n \log n)$

※  $n$  が2のべき乗でないときも、解析を少し修正すれば  $O(n \log n)$  の時間計算量が証明できる

# クイックソート

## Quick Sort

(教科書96ページ)



# クイックソートのアイデア

## Idea of Quick Sort

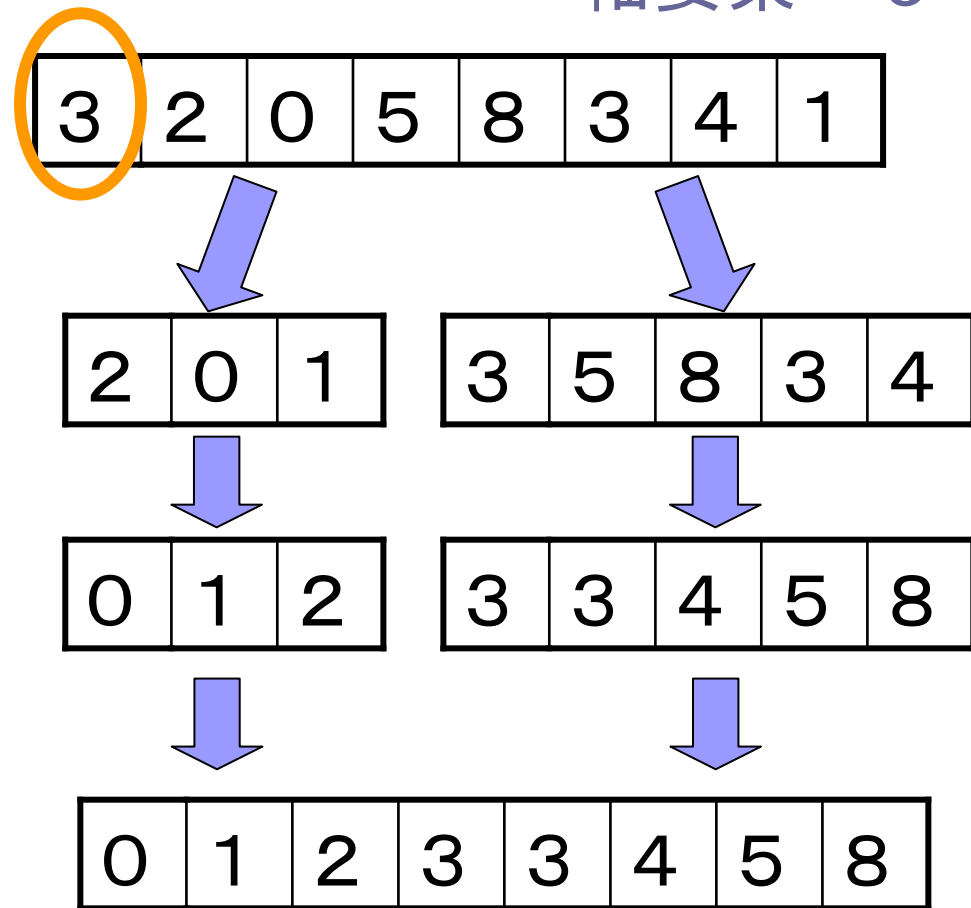
軸要素 = 3

①  $A[1], \dots, A[n]$ から  
ひとつの値 (軸要素, pivot)  
を選ぶ

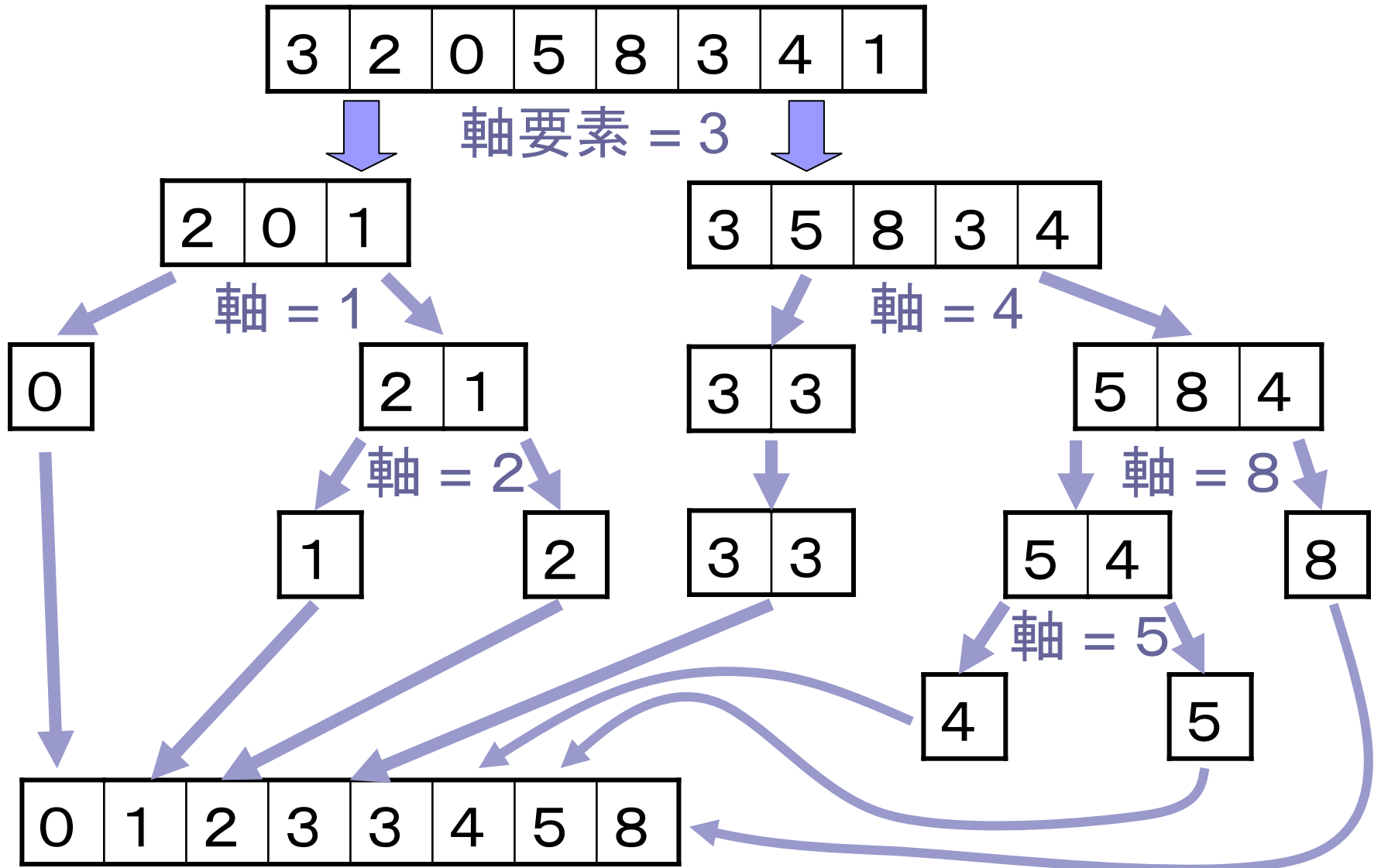
② 軸要素未満の要素と  
それ以外に分割

③ 2分割された配列を  
それぞれ再帰的にソート

④ ソートされた2つの配列  
をつなげる



# クイックソートの動き Behavior of Quick Sort



# 軸要素の選び方(その1)

## How to Choose Pivot

良い選び方:

配列をほぼ二等分する  
軸要素の選択に時間をかけない

3	2	0	5	8	3	4	1
---	---	---	---	---	---	---	---

軸要素 = 3

2	0	1
---	---	---

3	5	8	3	4
---	---	---	---	---

悪い選び方:

2分された配列の大きさがアンバランス

3	2	0	5	8	3	4	1
---	---	---	---	---	---	---	---

軸要素 = 1

0
---

3	2	5	8	3	4	1
---	---	---	---	---	---	---

3	2	0	5	8	3	4	1
---	---	---	---	---	---	---	---

軸要素 = 0

3	2	0	5	8	3	4	1
---	---	---	---	---	---	---	---

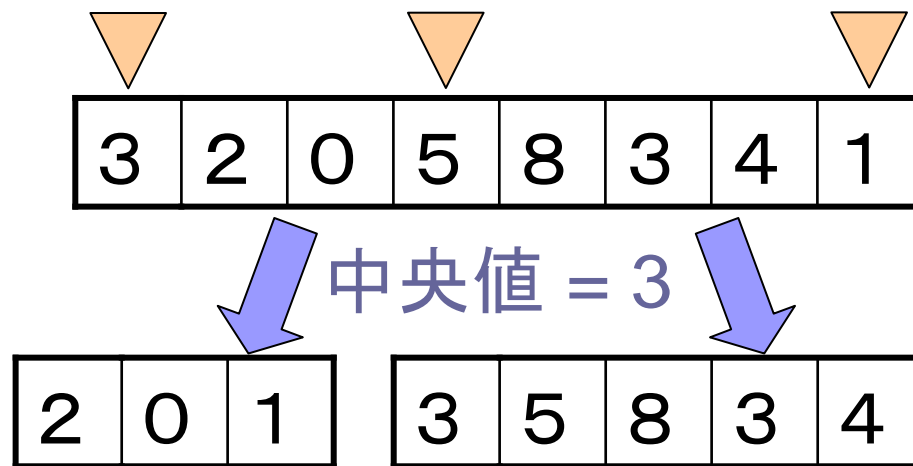


# 軸要素の選び方(その2)

よく使われる選び方:

(a) ランダムにひとつ選ぶ

(b) 左端、右端、真中の3要素の中央値



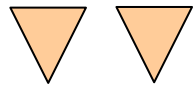
# 軸要素の選び方(その3)

よく使われる選び方:

(c)  $A[1]$ ,  $A[2]$ のうち、大きい値

同じ場合は次の異なる値と比較

$A[1]=A[2]$   
 $\Rightarrow A[3]$ と比較

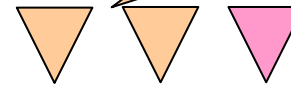


3	2	0	5	8	3	4	1
---	---	---	---	---	---	---	---

大きい値 = 3

2	0	1
---	---	---

3	5	8	3	4
---	---	---	---	---



3	3	2	5	8	0	4	1
---	---	---	---	---	---	---	---

大きい値 = 3

2	0	1
---	---	---

3	3	5	8	4
---	---	---	---	---

# クイックソートの計算時間

$T(n)$  =  $n$  個の要素のソートの計算時間

一般の場合:  $k$  個と  $n - k$  個に分割される ( $1 < k < n$ )

$\Rightarrow T(n) \leq T(k) + T(n - k) + c n$  ( $c$ : 定数)

$\Rightarrow$  帰納法により、解は  $T(n) \leq 2c n^2$

$\therefore$  最悪計算時間は  $O(n^2)$

実際には、数列がほぼ半分分割される

$\Rightarrow$  実用上の計算時間は  $O(n \log n)$  に近い

平均時間も  $O(n \log n)$  (解析はちょっと難しい)

# 演習問題

- 次の数値に対して,  
バブルソート, マージソート, クイックソート  
を適用した場合の挙動を(講義で行なった程度に)  
詳しく説明せよ.

27, 17, 3, 16, 13, 10, 1, 5