

Efficiently Pricing European-Asian Options
— Ultimate Implementation and Analysis of
the AMO Algorithm —

塩浦昭義（東北大学）

徳山豪（東北大学）

本研究の目的と結果

- オプション: 典型的な金融派生商品
- 2項モデルでのオプション価格の計算: 一般に #P 困難
- 目的: ヨーロピアン・アジアンオプションの価格の近似
- 既存のアルゴリズム — 太田-定兼-塩浦-徳山 (2002)

$$\text{時間 } O(kn^2) \quad \text{誤差 } O\left(\frac{\frac{1}{n^4}X}{k}\right)$$

(X, n : 問題の入力パラメータ、 k : 任意の正整数)

- 提案する近似アルゴリズム

$$\text{時間 } O(kn^2) \quad \text{誤差}$$

$$O\left(\frac{X}{k}\right)$$

発表の流れ(前半)

- オプションとは
- ヨーロピアン・アジアンオプション
- オプションの価格付けと2項モデル
- 既存の近似アルゴリズム
- 本研究の結果

オプションとは？

オプション: ある資産(株式、債権、通貨など)を
将来のある時点(**満期**)で
所定の価格(**行使価格**)で売買する**権利**
(義務ではない)

コール: 買う権利, **プット**: 売る権利

例: ヤフー株を年末に50万円で買う権利の

コールオプション

- 先行きの予測に応じた投資
- 価格変動リスクに対する備え(ヘッジング)

オプションのペイオフ

例：ヤフー株を年末に50万円で買う権利のオプション

- 年末に株が60万円に値上がり
⇒オプションを使って株を50万円で買う(行使)
⇒すぐに60万円で売る⇒10万円の儲け(ペイオフ)
- 年末に株が40万円に値下がり
⇒オプションは行使せず ⇒ ペイオフは0万円

一般に、**ヨーロピアンオプション**のペイオフ

$$(S - X)^+ = \max\{S - X, 0\}$$

(S:満期での株価、 X:行使価格)

ヨーロピアン・アジアンオプション

- 本研究で扱うオプション:

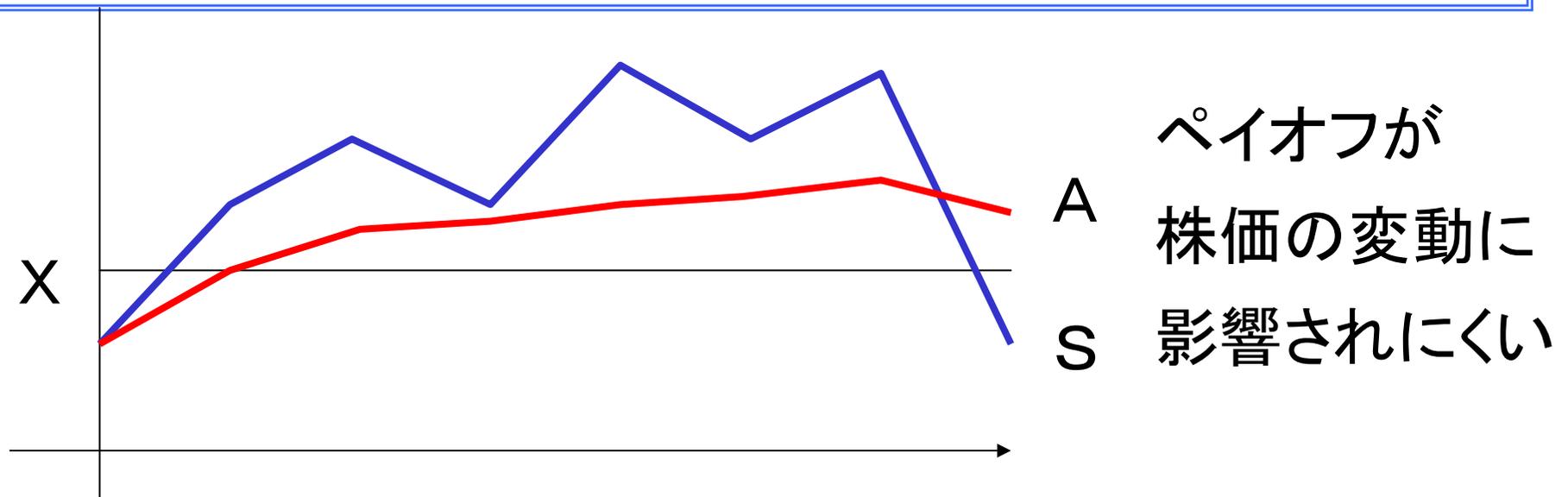
ヨーロピアン・アジアンオプション

—ペイオフが平均株価に依存—

ヨーロピアン・アジアンオプションのペイオフ

$$(A - X)^+ = \max\{A - X, 0\}$$

(A: 満期までの**株価の平均**、X: 行使価格)



オプション価格の評価モデル

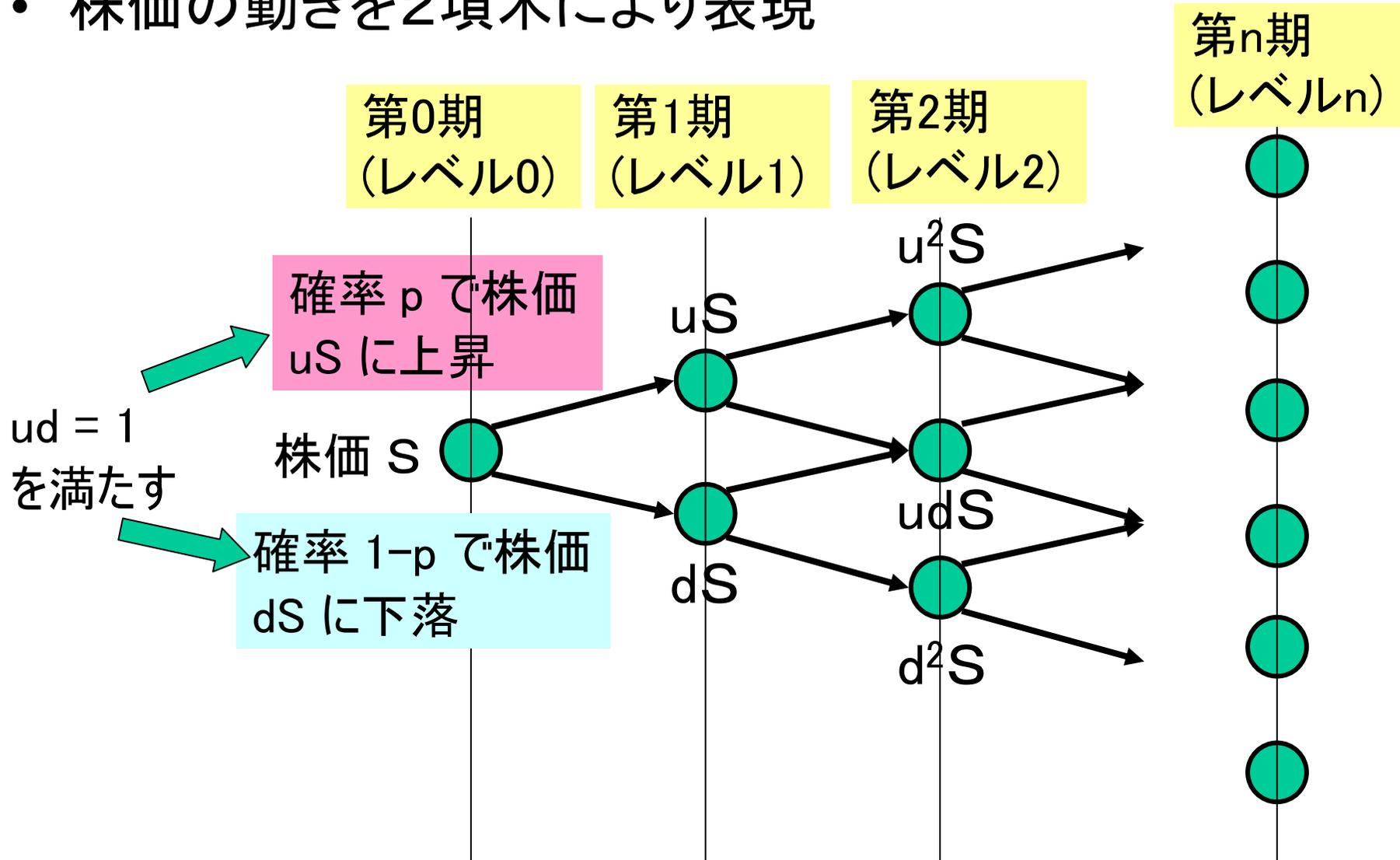
- オプションの価格
= **ペイオフの期待値** (から利子を割り引いたもの)
※この価格でないと、無リスクで儲かる方法がある

株価の動きをどう表現するか？

- **ブラック-ショールズモデル** (連続モデル)
 - 株価の動きを幾何ブラウン運動により表現
 - 確率微分方程式をたて, 解を求める
(解析的, 数值的)
- **2項モデル** (離散モデル) ← 本研究で扱う
 - 株価の動きを2項木により表現
 - DPなどによりオプション価格を計算

2項モデル

- 株価の動きを2項木により表現



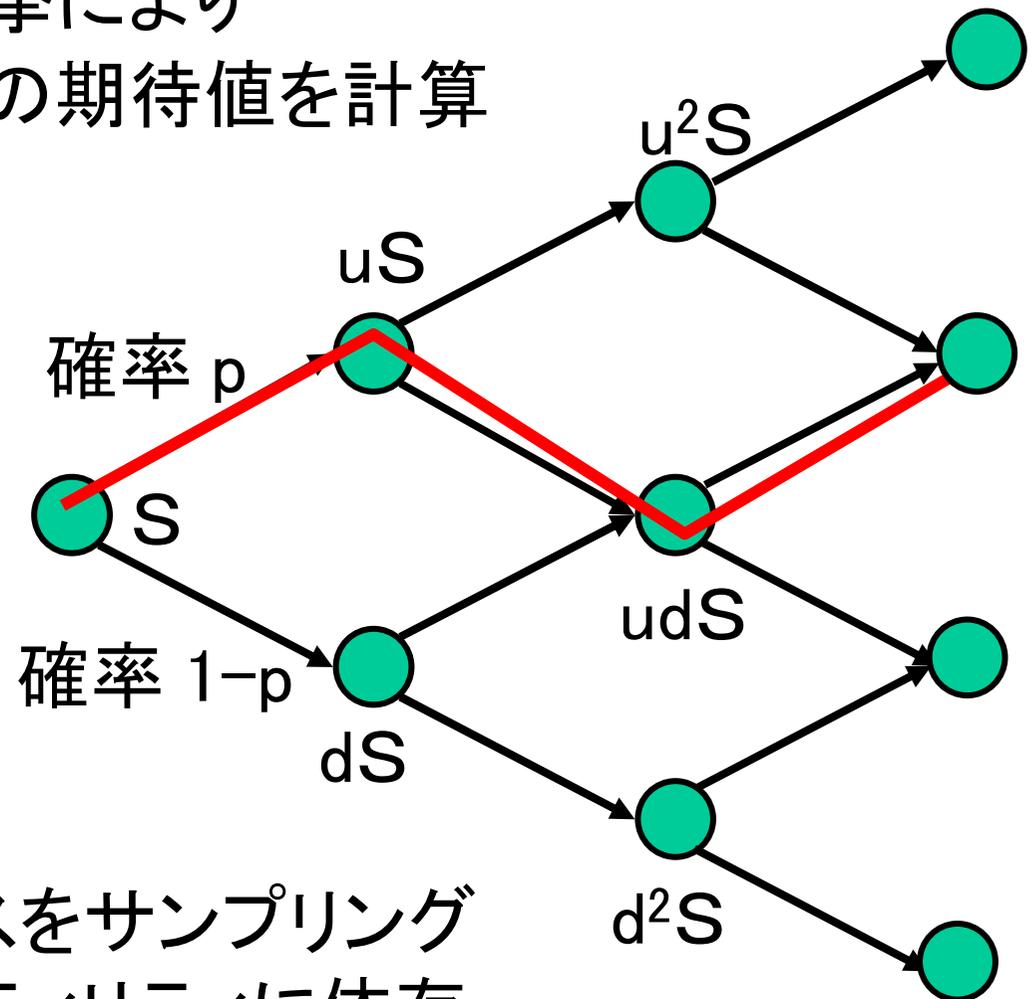
アジアンオプション価格の計算

- 厳密値の計算

- DPもしくはパスの列挙により

ペイオフの期待値を計算

- 指数時間を要する



- 近似値の計算

- モンテカルロ法: パスをサンプリング
誤差がボラティリティに依存

精度保障つき近似アルゴリズム

- Aingworth-Motwani-Oldham (2000 SODA)

バケッティングを利用

$$\text{時間 } O(kn^2) \quad \text{誤差 } O\left(\frac{nX}{k}\right)$$

(n : 二項木の深さ、 X : 行使価格、 k : 任意の正整数)

- Dai-Huang-Lyuu (2002)

各頂点でのバケットの数を調整、誤差 $O\left(\frac{\sqrt{n}X}{k}\right)$

- 太田-定兼-塩浦-徳山 (2002 ESA)

ランダム化

$$\text{誤差 } O\left(\frac{n^{\frac{1}{4}}X}{k}\right)$$

提案するアルゴリズム

Dai et al. (2002)と太田ほか (2002)のアイデアを利用
バケットの数を調整 + ランダム化

誤差: $O\left(\frac{X}{k}\right)$

二項木の深さ n に依存しない!
解析が簡単!

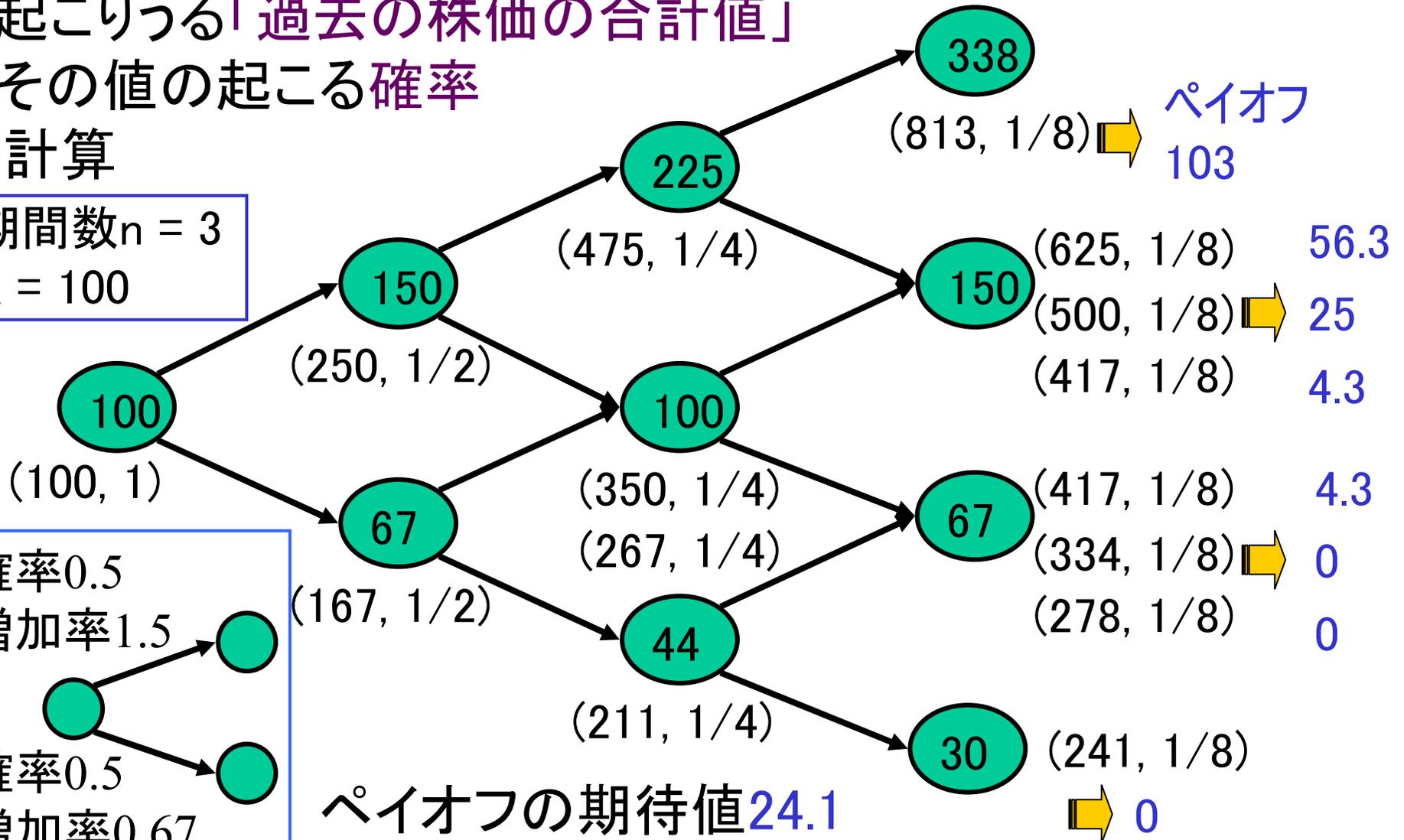
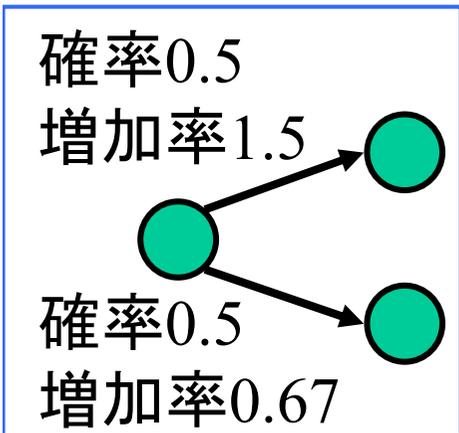
発表の流れ(後半)

- 厳密値の計算法
- 近似アルゴリズムの基本アイデア
- 既存の近似アルゴリズム
- 提案するアルゴリズム

DPによる厳密値の計算法

二項木の各頂点において、
 起こりうる「過去の株価の合計値」
 その値の起こる確率
 を計算

期間数 $n = 3$
 $X = 100$



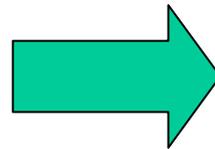
パイオフの期待値 **24.1**

近似アルゴリズムの基本アイデア

- DPにおいて「過去の株価の合計値」の種類数は非常に多くなる
⇒バケットを使って近似

合計値の範囲	起こりうる合計値
400 300	(310, 0.05)
300 200	(205, 0.15) (240, 0.12)
200 100	(285, 0.20) (170, 0.10) (150, 0.10)
100 0	(110, 0.10) (80, 0.05) (30, 0.01)

合計値を
切り上げ
+
確率を
まとめる



400	(400, 0.05)
300	
300	(300, 0.47)
200	
200	(200, 0.30)
100	
100	(100, 0.06)
0	

- 切り上げ⇒上界値
- 切り下げ⇒下界値

AMOアルゴリズムの基本アイデア

バケットで扱う「株価の合計値」の最大値 M を小さくしたい

補題:

ある時点 i で「株価の合計値」 T が十分大きい ($\geq (n+1)X$)

⇒ ◦ 満期でオプションは必ず行使される

◦ 満期でのペイオフの条件付期待値は

簡単に計算できる

⇒ M を $(n+1)X$ に置き換えられる

誤差は $(n+1)X/k$

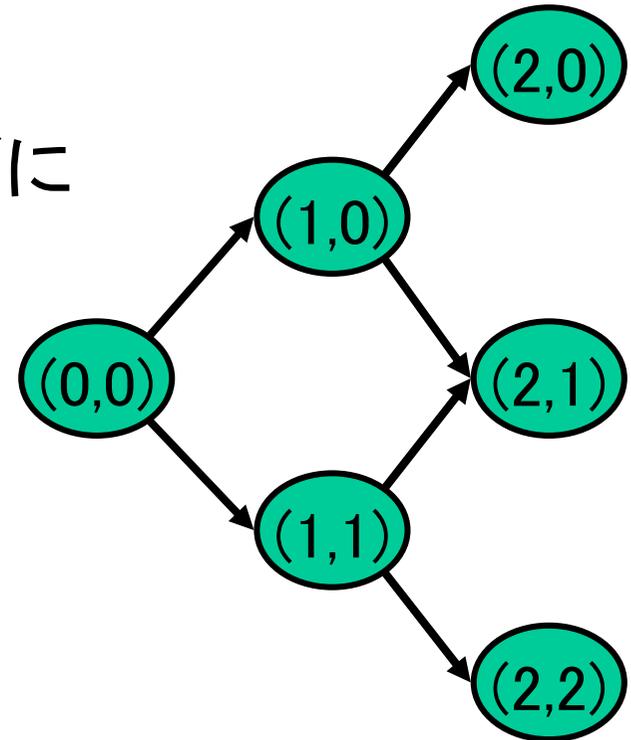
Dai et al. の基本アルゴリズムの アイデア

- k_{ij} : 頂点 (i, j) のバケット数
- バケットの総数 $\sum k_{ij} = O(kn^2)$ を変えずに k_{ij} を調整、誤差を最小化

$$k_{ij} = kn^2 \times \frac{\sqrt{\omega(i, j)}}{\sum_{i', j'} \sqrt{\omega(i', j')}}}$$

⇒ 誤差 $O\left(\frac{\sqrt{nk}}{k}\right)$

解析が複雑

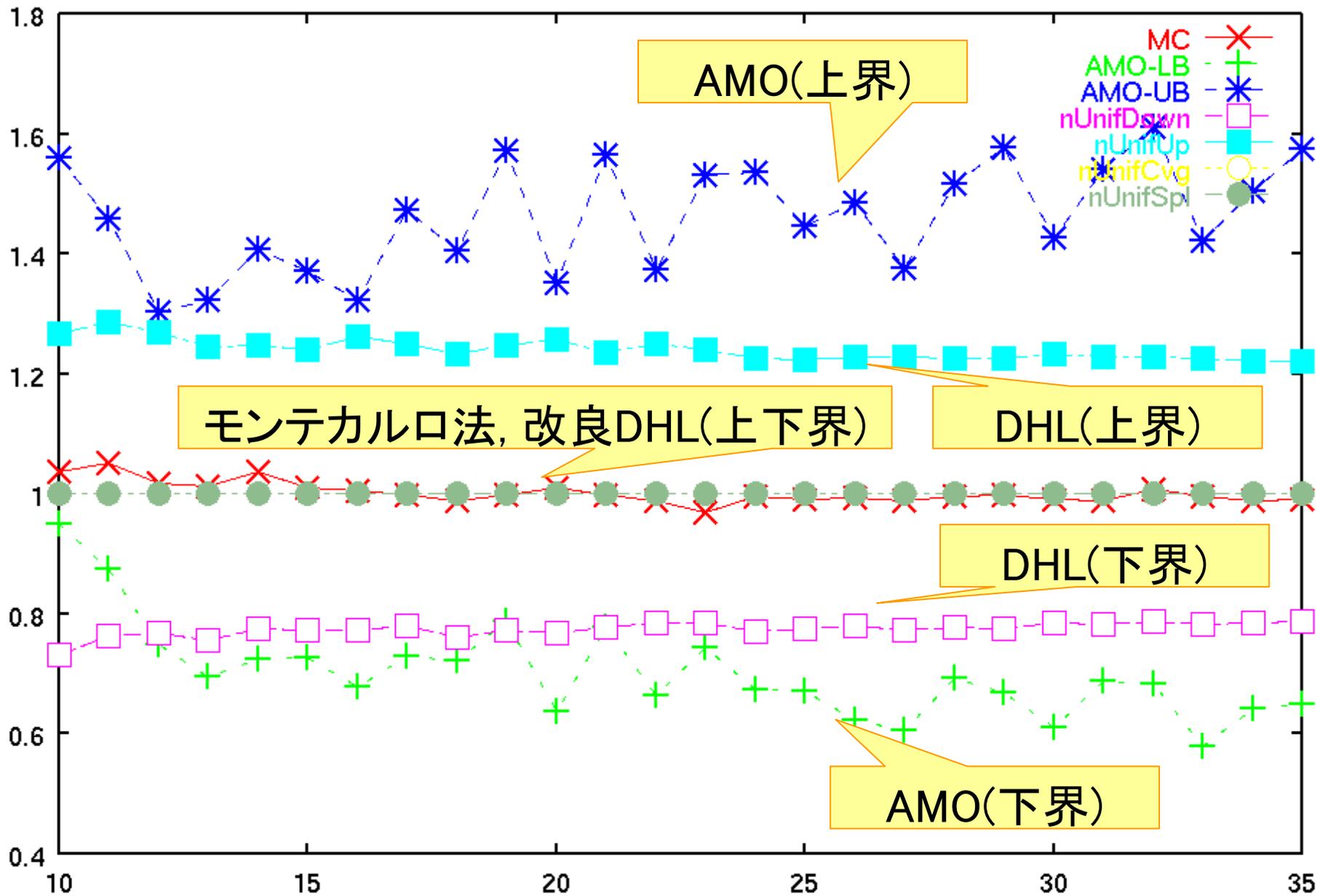


$\omega(i, j) = {}_i C_j p^{i-j} (1-p)^j$
二項木の根から頂点 (i, j) に
到達する確率

Dai et al. の改良アルゴリズムの アイデア

- 基本アルゴリズム + ヒューリスティック
- 改良アルゴリズム(上界)
切り上げと切り下げを同時に行う
- 改良アルゴリズム(下界)
「株価の合計値」の平均値で近似

- 誤差の理論的なバウンドは変わらず
- 実験的には誤差がかなり小さい



太田らのアルゴリズムのアイデア

- バケットに入っている「株価の合計値」をランダムに選び、その値により近似
- 「株価の合計値」の起こる確率の大きさをふまえて選択

合計値の範囲	起こりうる合計値		合計値	起こりうる合計値
400 300	(310, 0.05)		400 300	(400, 0.05)
300 200	(205, 0.15) (240, 0.12)	確率 15/47 確率 12/47	300 200	(205, 0.47)
200 100	(285, 0.20) (170, 0.10) (150, 0.10)	確率 20/47	200 100	(170, 0.30)
100 0	(80, 0.05) (30, 0.01)		100 0	(80, 0.06)

太田らのアルゴリズムの解析

アルゴリズムの振る舞いを確率過程と見なす

⇒ マルチンゲール

各頂点で「株価の合計値」をランダム選択をしたときの
誤差への影響の期待値 = 0

⇒ Azuma の不等式(1967)を適用

ほぼ1の確率で誤差 $\frac{c\sqrt{\Gamma_p(n)}X}{k}$ $\left(\begin{array}{l} \Gamma_p(n) = \sum_{i,j} \omega(i,j)^2 \\ \omega(i,j) = {}_iC_j p^{i-j} (1-p)^j \end{array} \right)$

$$\Gamma_p(n) = O(\sqrt{n}) \text{ より } \frac{cn^{\frac{1}{4}}X}{k}$$

解析が複雑

提案するアルゴリズム

- 太田らのランダム化アルゴリズム
+ Dai et al. のアイデア
- 各頂点で使うバケット数 k_{ij} を調整
バケットの総数を増やさないように誤差を最小化

誤差は(高い確率で)

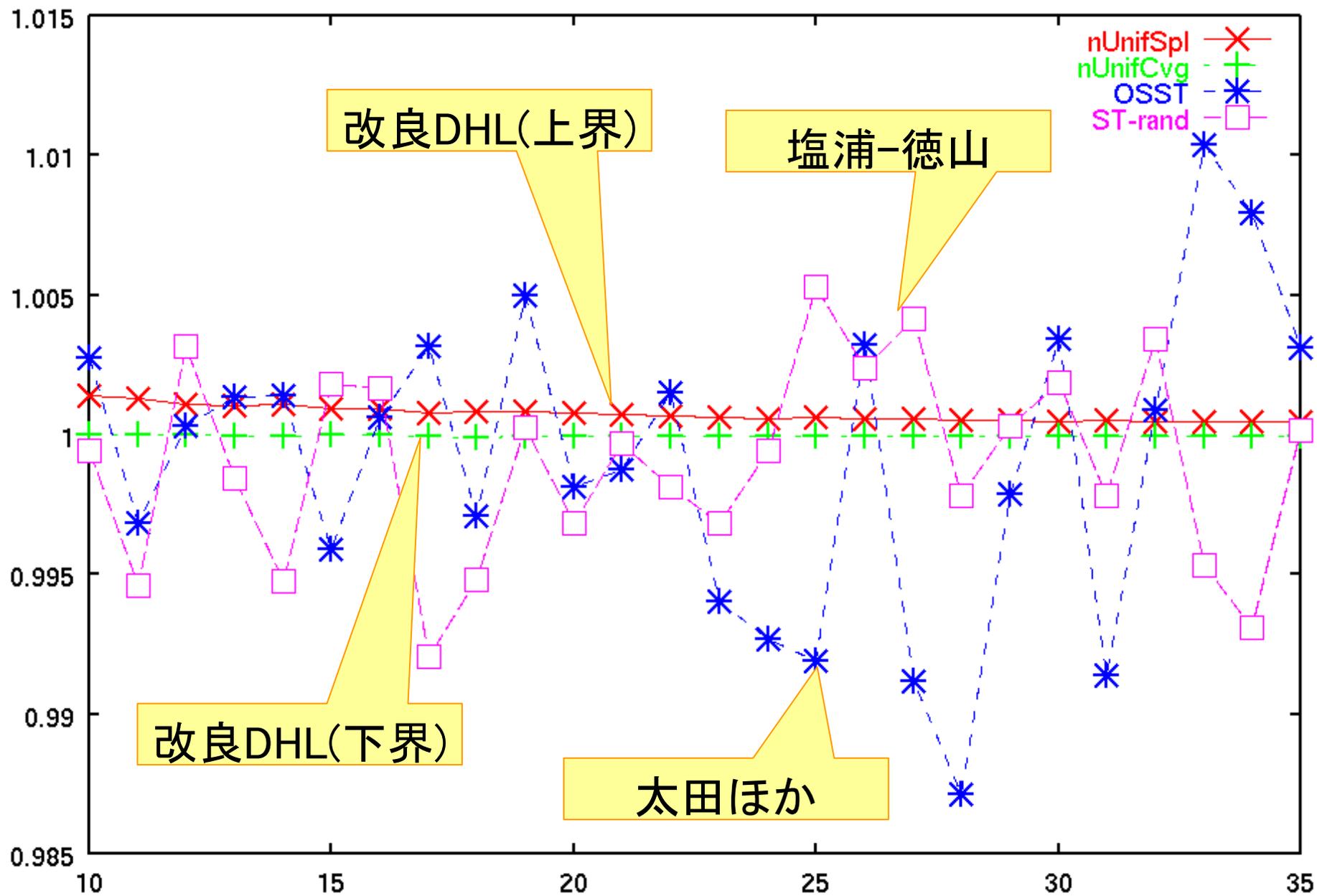
$$cX \sqrt{\sum_{i=1}^n \sum_{j=0}^i \left[\frac{\omega(i, j)}{k_{ij}} \right]^2}$$

$$k_{ij} = kn^2 \times \frac{\omega(i, j)}{\sum_{i'', j''} \omega(i'', j'')}$$

のとき 誤差は最小

$$\frac{cX}{k}$$

解析は簡単！



改良DHL(上界)

塩浦-徳山

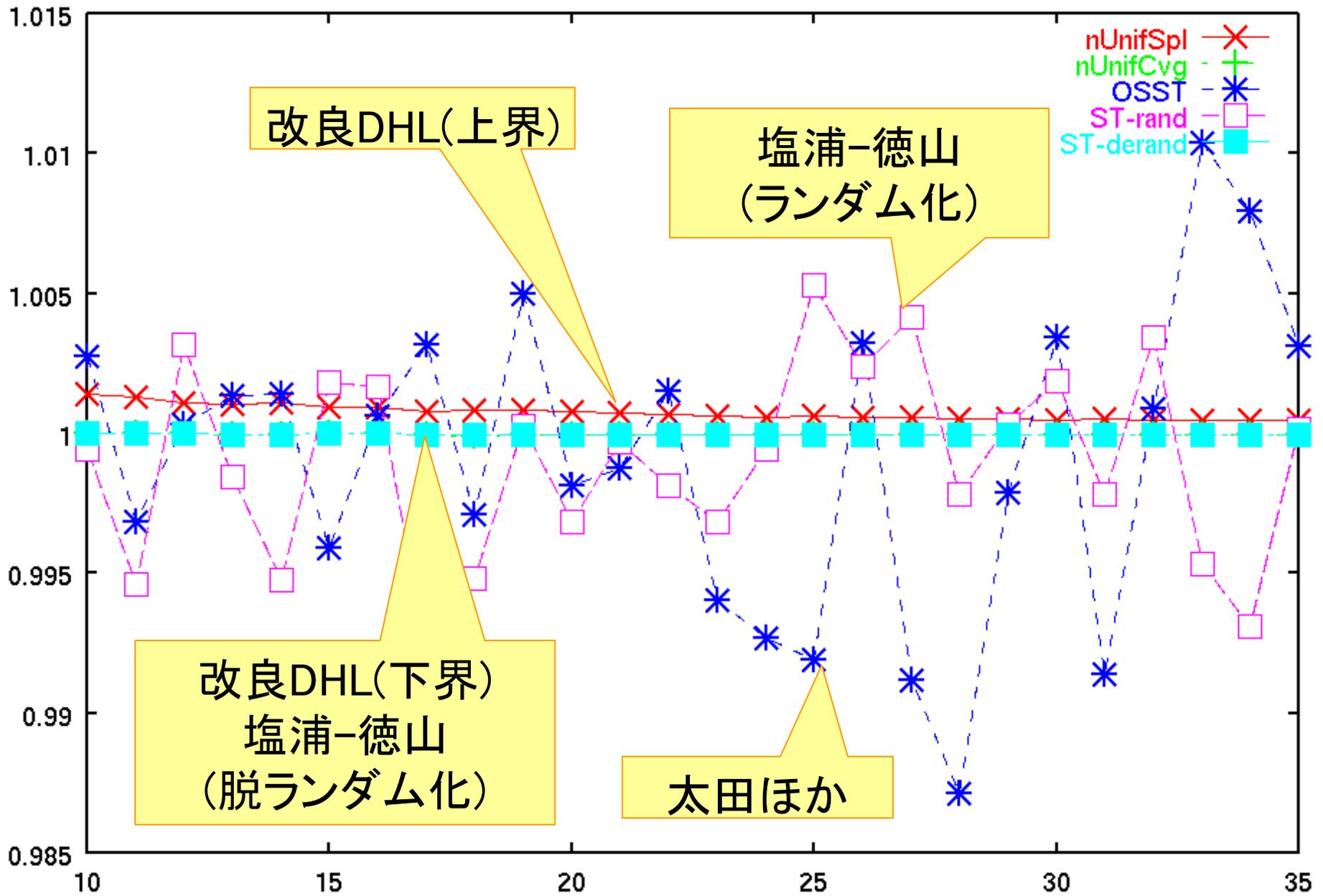
改良DHL(下界)

太田ほか

nUnifSpl -x-
 nUnifCvg -+ -
 OSST -*-
 ST-rand -□ -

Dai et al. の改良アルゴリズムとの関係

- 我々のランダム化アルゴリズム
 - ランダムに選ばれた「株価の合計値」により近似
 - ⇒「株価の合計値」の平均値により近似することで脱ランダム化
 - ⇒ Dai et al. の改良アルゴリズム(下界)とほぼ一致
良い近似精度に対する理由付け
- 誤差のバウンド
 - 理論: nX/k しか証明できていない
 X/k が成り立つかどうかは不明
 - 実験: 非常に小さい、 n に依存しない



今後の課題

- 脱ランダム化アルゴリズムの誤差解析
- アメリカン・アジアンオプションの近似アルゴリズム